

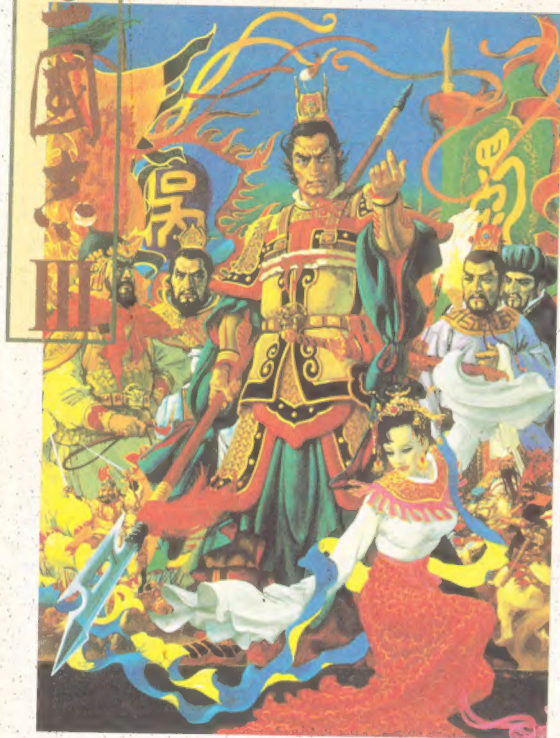
華鍵 電視遊戲攻略叢書 SF 18

三國志 III 超級指南手冊

超級任天堂版、塞加版
X68000、PC-9801
全機種共通對應

華泰

超級指南手冊



華鍵出版社

攻略本目錄

本社為電視遊樂器遊戲攻略本專業出版社

- 1 請向全省各任天堂專賣店購買。
- 2 如專賣店買不到可請老板進貨等一兩天即可買到。
- 3 再買不到多找幾家看看。
- 4 郵購：

到郵局取劃撥單寫上帳號05484502華泰書店收。通訊欄寫明您要購買的攻略本名稱數量和您的電話把書款存入郵局，本社收到書款即寄書。

劃撥10天未收到書請來函查詢。

- 5 本目錄定價如有錯誤，皆以版權頁定價為準。

F001 超級瑪利歐.....100	F101 二樓怪人.....100	F106 雙龍爭霸.....100
F002 拳皇.....90	F102 龍之谷.....100	F107 超級大台球.....100
F003 宇宙巡航機.....90	F103 龍之谷.....100	F108 不動明王.....100
F004 金剛.....100	F104 龍之谷.....100	F109 龍之谷.....100
F005 金剛.....100	F105 龍之谷.....100	F110 龍之谷.....100
F006 金剛.....100	F106 龍之谷.....100	F111 龍之谷.....100
F007 金剛.....100	F107 龍之谷.....100	F112 龍之谷.....100
F008 金剛.....100	F108 龍之谷.....100	F113 龍之谷.....100
F009 金剛.....100	F109 龍之谷.....100	F114 龍之谷.....100
F010 金剛.....100	F110 龍之谷.....100	F115 龍之谷.....100
F011 金剛.....100	F111 龍之谷.....100	F116 龍之谷.....100
F012 金剛.....100	F112 龍之谷.....100	F117 龍之谷.....100
F013 金剛.....100	F113 龍之谷.....100	F118 龍之谷.....100
F014 金剛.....100	F114 龍之谷.....100	F119 龍之谷.....100
F015 金剛.....100	F115 龍之谷.....100	F120 龍之谷.....100
F016 金剛.....100	F116 龍之谷.....100	F121 龍之谷.....100
F017 金剛.....100	F117 龍之谷.....100	F122 龍之谷.....100
F018 金剛.....100	F118 龍之谷.....100	F123 龍之谷.....100
F019 金剛.....100	F119 龍之谷.....100	F124 龍之谷.....100
F020 金剛.....100	F120 龍之谷.....100	F125 龍之谷.....100
F021 金剛.....100	F121 龍之谷.....100	F126 龍之谷.....100
F022 金剛.....100	F122 龍之谷.....100	F127 龍之谷.....100
F023 金剛.....100	F123 龍之谷.....100	F128 龍之谷.....100
F024 金剛.....100	F124 龍之谷.....100	F129 龍之谷.....100
F025 金剛.....100	F125 龍之谷.....100	F130 龍之谷.....100
F026 金剛.....100	F126 龍之谷.....100	F131 龍之谷.....100
F027 金剛.....100	F127 龍之谷.....100	F132 龍之谷.....100
F028 金剛.....100	F128 龍之谷.....100	F133 龍之谷.....100
F029 金剛.....100	F129 龍之谷.....100	F134 龍之谷.....100
F030 金剛.....100	F130 龍之谷.....100	F135 龍之谷.....100
F031 金剛.....100	F131 龍之谷.....100	F136 龍之谷.....100
F032 金剛.....100	F132 龍之谷.....100	F137 龍之谷.....100
F033 金剛.....100	F133 龍之谷.....100	F138 龍之谷.....100
F034 金剛.....100	F134 龍之谷.....100	F139 龍之谷.....100
F035 金剛.....100	F135 龍之谷.....100	F140 龍之谷.....100
F036 金剛.....100	F136 龍之谷.....100	F141 龍之谷.....100
F037 金剛.....100	F137 龍之谷.....100	F142 龍之谷.....100
F038 金剛.....100	F138 龍之谷.....100	F143 龍之谷.....100
F039 金剛.....100	F139 龍之谷.....100	F144 龍之谷.....100
F040 金剛.....100	F140 龍之谷.....100	F145 龍之谷.....100
F041 金剛.....100	F141 龍之谷.....100	F146 龍之谷.....100
F042 金剛.....100	F142 龍之谷.....100	F147 龍之谷.....100
F043 金剛.....100	F143 龍之谷.....100	F148 龍之谷.....100
F044 金剛.....100	F144 龍之谷.....100	F149 龍之谷.....100
F045 金剛.....100	F145 龍之谷.....100	F150 龍之谷.....100
F046 金剛.....100	F146 龍之谷.....100	F151 龍之谷.....100
F047 金剛.....100	F147 龍之谷.....100	F152 龍之谷.....100
F048 金剛.....100	F148 龍之谷.....100	F153 龍之谷.....100
F049 金剛.....100	F149 龍之谷.....100	F154 龍之谷.....100
F050 金剛.....100	F150 龍之谷.....100	F155 龍之谷.....100
F051 金剛.....100	F151 龍之谷.....100	F156 龍之谷.....100
F052 金剛.....100	F152 龍之谷.....100	F157 龍之谷.....100
F053 金剛.....100	F153 龍之谷.....100	F158 龍之谷.....100
F054 金剛.....100	F154 龍之谷.....100	F159 龍之谷.....100
F055 金剛.....100	F155 龍之谷.....100	F160 龍之谷.....100
F056 金剛.....100	F156 龍之谷.....100	F161 龍之谷.....100
F057 金剛.....100	F157 龍之谷.....100	F162 龍之谷.....100
F058 金剛.....100	F158 龍之谷.....100	F163 龍之谷.....100
F059 金剛.....100	F159 龍之谷.....100	F164 龍之谷.....100
F060 金剛.....100	F160 龍之谷.....100	F165 龍之谷.....100
F061 金剛.....100	F161 龍之谷.....100	F166 龍之谷.....100
F062 金剛.....100	F162 龍之谷.....100	F167 龍之谷.....100
F063 金剛.....100	F163 龍之谷.....100	F168 龍之谷.....100
F064 金剛.....100	F164 龍之谷.....100	F169 龍之谷.....100
F065 金剛.....100	F165 龍之谷.....100	F170 龍之谷.....100
F066 金剛.....100	F166 龍之谷.....100	F171 龍之谷.....100
F067 金剛.....100	F167 龍之谷.....100	F172 龍之谷.....100
F068 金剛.....100	F168 龍之谷.....100	F173 龍之谷.....100
F069 金剛.....100	F169 龍之谷.....100	F174 龍之谷.....100
F070 金剛.....100	F170 龍之谷.....100	F175 龍之谷.....100
F071 金剛.....100	F171 龍之谷.....100	F176 龍之谷.....100
F072 金剛.....100	F172 龍之谷.....100	F177 龍之谷.....100
F073 金剛.....100	F173 龍之谷.....100	F178 龍之谷.....100
F074 金剛.....100	F174 龍之谷.....100	F179 龍之谷.....100
F075 金剛.....100	F175 龍之谷.....100	F180 龍之谷.....100
F076 金剛.....100	F176 龍之谷.....100	F181 龍之谷.....100
F077 金剛.....100	F177 龍之谷.....100	F182 龍之谷.....100
F078 金剛.....100	F178 龍之谷.....100	F183 龍之谷.....100
F079 金剛.....100	F179 龍之谷.....100	F184 龍之谷.....100
F080 金剛.....100	F180 龍之谷.....100	F185 龍之谷.....100
F081 金剛.....100	F181 龍之谷.....100	F186 龍之谷.....100
F082 金剛.....100	F182 龍之谷.....100	F187 龍之谷.....100
F083 金剛.....100	F183 龍之谷.....100	F188 龍之谷.....100
F084 金剛.....100	F184 龍之谷.....100	F189 龍之谷.....100
F085 金剛.....100	F185 龍之谷.....100	F190 龍之谷.....100
F086 金剛.....100	F186 龍之谷.....100	F191 龍之谷.....100
F087 金剛.....100	F187 龍之谷.....100	F192 龍之谷.....100
F088 金剛.....100	F188 龍之谷.....100	F193 龍之谷.....100
F089 金剛.....100	F189 龍之谷.....100	F194 龍之谷.....100
F090 金剛.....100	F190 龍之谷.....100	F195 龍之谷.....100
F091 金剛.....100	F191 龍之谷.....100	F196 龍之谷.....100
F092 金剛.....100	F192 龍之谷.....100	F197 龍之谷.....100
F093 金剛.....100	F193 龍之谷.....100	F198 龍之谷.....100
F094 金剛.....100	F194 龍之谷.....100	F199 龍之谷.....100
F095 金剛.....100	F195 龍之谷.....100	F200 龍之谷.....100
F096 金剛.....100	F196 龍之谷.....100	F201 龍之谷.....100
F097 金剛.....100	F197 龍之谷.....100	F202 龍之谷.....100
F098 金剛.....100	F198 龍之谷.....100	F203 龍之谷.....100
F099 金剛.....100	F199 龍之谷.....100	F204 龍之谷.....100
F100 金剛.....100	F200 龍之谷.....100	F205 龍之谷.....100

目次

● (三國志Ⅲ) 手冊

第一章	9	三國志目的世界
第二章	23	平定全中國之道
	24	統一之路
	38	建設基礎都市
	44	運用機謀術數
	48	外交就是力量
	56	運用人材
	58	判斷武將的能力
第三章	61	常勝之道
	62	備戰的第一步
	74	部隊編制
	84	善用外交戰
	90	燃燒的牙城
	94	假想報告書
第四章	99	秋風五丈原之後

第五章	101	新君主誕生
	108	新君主降臨
	109	新君主報告書
	109	劉備拂曉起義
第六章	113	中國風土記
	114	都市總覽
	137	戰場總覽
第七章	145	武將人物錄
	174	武將一覽表
	186	都市資料一覽表



霸

剛勇無雙，威名天下的呂布。據說他走過的地方，草木不生。絕世佳人貂蟬，面對如此恐怖的氣氛下，她心中到底想些什麼？她，如何對呂布和董卓進行連環計呢？

關

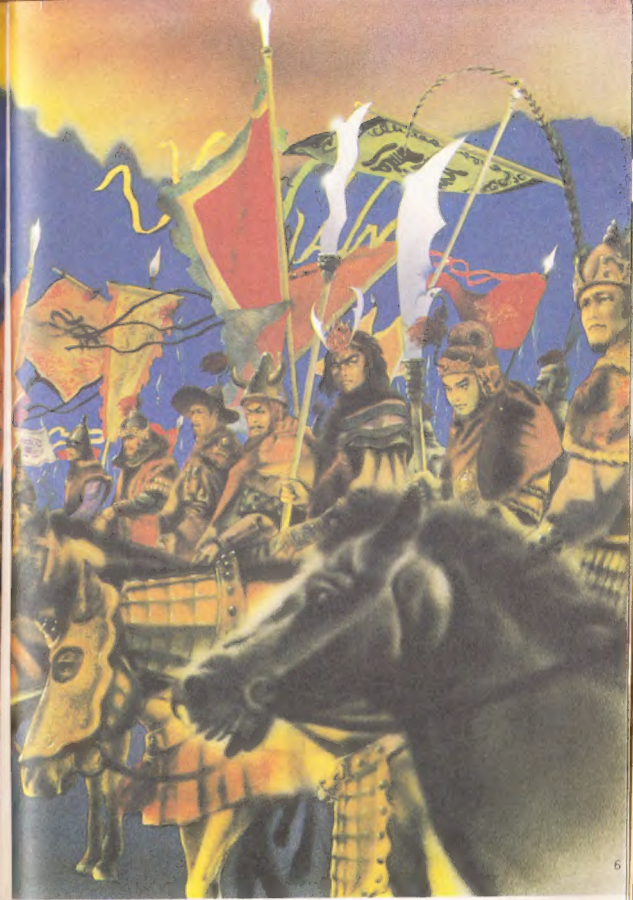
呂布先對張飛展開單挑，後來關羽和劉備也加入陣容，成為三英戰呂布。看來情勢極不利的呂布，仍然苦撐下去。只見方天畫戟發出呼呼的聲音，而青龍偃月刀和蛇矛在空中飛舞。





進

劉備去世後，輔佐後主劉禪的諸葛亮，爲了挽回劣勢，只好對魏進行北伐，對手是魏國的司馬懿。因爲反覆多次的北伐，不僅蜀的國力衰弱，連諸葛亮的身體也日益衰弱。



第一章

三國志Ⅲ的世界

螢幕上開始描繪出三國志的世界，英雄們又回來了。這一次，不曉得會演出什麼劇情，一切都是嶄新的，一切都是意想不到的內容，這就是「三國志」。歡迎到「三國志Ⅲ」的世界。



志

當秋風吹向五丈原的時候，諸葛亮斷氣了。姜維繼承諸葛亮的遺志，繼續對魏進行北伐。聽信宦官黃皓讒言的劉禪，面對的，是有前方之虎之稱的魏軍，劉禪到底是為誰而北伐呢？



曹操——19	公孫瓚——2
劉備——6	陶謙——17, 26
孫策——29	韓馥——7
袁紹——5	孔融——8
袁術——23	王朗——35
馬騰——16	劉表——32, 38
劉琦——10, 12, 13	劉琮——9
劉琦——21, 26, 27	孔愉——28
董卓——11, 12, 19	張白虎——34

北方無敵。以後再進攻中原，才是順理成章的作法。只是，須注意條條不足的問題。

袁術把11、洛陽、13、長安，忠誠度低的武將予以挖角，不為好方法。而後攻擊27、武陟，不失為好方法。劉表和孫堅軍隊相連的二個都市一開始就容易受到攻擊。所以，將國力低的26、江夏放棄，一切轉移到27、江陵，才是聰明的作法。

董卓對於11、洛陽和13、長安的太守、將軍的忠誠度無主之地，而以攻擊對戰爭已厭疲勞的都市為基本方針。

曹操統治的2、北平的國力是最低標準。所以，先設法從袁紹部下挖角，得到一些程度高的武將後，再率領全軍周遊列國，也許是比較聰明的作法。

曹操文官的部下很多，所以，序盤時不容易攻進。和曹操締結同盟，組織



SCENARIO

靈帝駕崩，董卓施行暴政



盟軍，只能達到攻滅20、董的孔伯程度而已。

韓馥受到董卓、曹操雙強的包圍，從一開始就陷入危機。如果無法締結同盟，乾脆流亡到安全的地方，再謀東山再起，也是方法之一。

孔融統治的8、北海極為貧瘠，所以，即使認真施行也無益處。不如將17、下邳的太守挖角過來，然後將糧糧地移到下邳，專攻那些弱小子吧！

王朗雖然關係的都市只有29、吳而已，卻是極為難得的對手。一定要設法培養出超過敵人的兵力和國力才可以。

劉琦要施行內政，等待時機。對於因戰爭，造成兵士銳銳的都市，要趁機進攻。一定會有這種機會的。

袁術部下武將是0，周圍又無無主之地。所以，須設法和曹操締結同盟，阻、曹操的侵略。然後，慢慢地找尋武將，除此以外，別無他途。

孔伯被曹操滅亡，是遲早的問題。所以，乾脆當機立斷，放棄20、讓，移動至21、汝南，在這裡尋找在野武將，也是種生存方法。

袁術不要進行有勇無謀的戰爭。希望將王朗部下虞翻及劉琮部下太史慈挖角過來，善加運用。

西元190年，漢靈帝駕崩，少帝即位的這一年，袁紹和外戚何進共謀，想誅滅宦官，所以邀請董卓到洛陽作為援軍。不料，宦官們卻先下手為強，殺害了何進。然後，宦官們又械軍擊破。之後，董卓派呂布殺死丁原，獨占洛陽的軍權，並廢除少帝而改立獻帝，並將國庫的武器和珠寶占為己有，施行暴政。曹操難以忍受這種情況，發出檄文，並推袁紹為盟主，成立反董卓聯軍。從此，直至漢末，開始群雄割據的局勢。

曹操10、陳留是在野人士聚集的地方，要認真地發掘和尋找人才。19、許昌若能攻下，成為本國的屬地，並將董卓部下挖角過來，善加利用，則不必徵兵就能得到大軍，如此，進攻洛陽不再是作夢了。

劉備部下人數只有2人，極為不利。要從袁紹的部下挖角過來，趁袁紹攻擊他國15、南皮時，守城兵源短少，趁隙進攻，在北方即可成為無敵。同時，和曹操的正面決戰之日很快就會臨了。

孫策將武力低的武將變為文官，派武力高的武將去徵兵。把文官派遣到無主之地作為生產國，並儲存士兵和糧食，就不會給給盡是文官的劉備軍隊了。

袁紹開始的目標是6、平原。如果擁有南皮和平原這二個地方，則成為

曹操——11,12	李傕——18
劉備——17,18	孔融——8
趙雲——35	張魯——9
黃忠——4,5,6,7	張飛——28
王朗——35	劉璋——48,41,43,44
劉表——32,33	劉琦——24,26,27
馬騰——16	呂布——9
公孫瓚——2	張白虎——34

市書增加，所以是北方無敵。如果想到曹操全面對峙，要把南皮的士兵移動到最前線的7、8點。只是在曹操還未攻進之前，先撤退到6、平原，然後，讓呂布和曹操兩軍相爭，自己得漁翁之利，也是方法之一。

袁術：在劇情裡，前途崎嶇，若要在洛陽錄用武將，極為困難，只有在13、長安，可能有錄用李傕的部下武將機會，所以趁洛陽兵力短少時進攻吧！

馬騰和劇情1相同，仍沒有政治力高的武將。將16、西涼，15、天水成為生產地帶，中樞移動到14、安定。再將13、長安忠誠度低的武將挖角，然後再進攻。要注意12、弘農的曹操軍隊（劉璋和劇情1的父親劉焉比較起來，其狀況不會更壞。最好施行內政，提高國力。進攻42、永安，所以要利用江陵的太守韓玄，然後襲食荆州。

劉表：比劇情1的狀況更好，不要理會孫策，而進攻無主之地荆州，因為魏延和甘寧的忠誠度低，所以要派武將作為27、江陵的太守。只要能運用豐富的經濟力量來裝備武器，要滅孫策並非不可能。



2 SCENARIO

天下大亂，群雄割據



194年是陶謙去世，劉備取代，擁有徐州的這一年。又，孫策從這一年離開袁術而獨立，開始進行平定江東。在徐州，劉焉去世並由劉禪繼承。曹操和呂布擒殺袁州，到第二年才會決定勝負。所以，此時正處於群雄割據的時代。

曹操：將11、洛陽納入管轄，名重師也齊全。希望能善加利用他們作戰。至於附近都市的能幹武將，可利用假書信予以挖角。如果敵方國勢呈現度弱時，再派部下猛將攻擊。利用這種方法統一中國，是最輕鬆之道。

劉備：若讓關羽成為徐州的太守，則沒有了重鎮。如果把關羽召回17、下邳時，徐州一定會被呂布搶去。所以，要尋找人材，等找到徐庶為止，之前只好忍耐等候。和孫策締結同盟滅劉表才是上策。

孫策：首先要和劉表締結同盟，利用援助的機會，截取劉表的財物，並降低敵對態度。然後，錄用33、建業的太史慈和26、江夏的甘寧以統一揚州。只要能達到完善的兵力，隨時可以放棄和劉表的同盟。

袁紹：因為劇情1的關係，統治的都市都是武官。乾脆放棄這種都市，移動到10、陳留。移動後，把武力比較低的武將作為文官去開發地方，在這裡重整軍備後，應按照史實，攻下18、徐州（公孫瓚：士兵數比劇情1增加更多，所以要防止袁紹的攻擊並非困難。至於趙雲的身分變更為軍師會更理想。

李傕：忠誠度低的部下很多，所以，把兵權全部交給李傕和李別，其餘將之派為文官，就算被挖角，為害程度也很輕微。

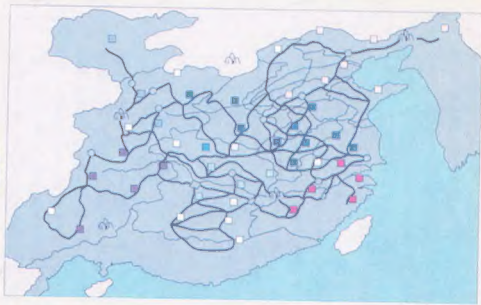
孔融：沒有部下，17、下邳劉備是君王。所以，趁下邳周圍列國流亡，朝向富庶的南方都市為理想。

劉琦：只有趁其他君王彼此爭戰疲憊時，趁機進攻，除此之外，別無他途。

張魯：因為兵力少，容易被攻擊。趁早和李傕或劉璋締結同盟，以防止敵人王朗、張白虎、擴展的方針和劇情1相同。因為背後沒有敵人，所以對王朗來說，稍微有利。

3 SCENARIO

臥龍飛舞中原，稱霸天下在望



，把荆州的弱小君主各個擊破，至於劉備所擁有的戰艦數目，在初期設定是最多，所以，就算孫權軍隊向63，赤壁攻擊，也不會輪吧！

（孫權雖有歷代軍師在一起，但卻沒有像劉備和曹操有知力個軍師。）曹操能作孟德新書分送給部下，所以，孫權軍師的建議，無法料事如神，這點是美中不足的。進攻無主之地的32，壽春，是無妨的，但須等兵力完備，不可有勇無謀的出兵才好。又，一定要避免孫權單獨敵對曹操。可能的話，和曹操締結同盟，謀求向荆州進軍。

（馬騰、武將數和士兵數比劇情3更加減少，有日落西山之感。也和劇情3同樣地，進攻劉璋領土為上策。

劉璋：武將數和兵數與劇情3沒有多大的變化。可是，因為曹操和劉備的戰力得到極大充實，因此成為劣勢。所以，能攻擊的對象只剩下在荆州的那些弱小君主而已。

全旋：在荆州弱小君主中，國力和兵

208年這一年有很大的變動。首先是孫權斬殺黃祖，替父報仇。接著，劉表去世，繼承者劉琮向曹操投降；劉備從荆州逃出，派諸葛亮與孫權締結同盟，並在赤壁之戰大破曹軍。從此以後，曹操想平定天下的大夢終於破滅，時代朝向三國鼎立之局。

曹操：總士兵數約有孫權的3倍，武將數則有2倍以上，成為大國。如果能把後方的兵力移動到前線，就不可能會輸。向無主之地20，21，汝南進軍，並由曹操親自上線。

劉備：武將數和士兵數總算能和其他的群雄並列。諸葛亮和龐統為得力的二大軍師。26，江夏的士兵數只有孫權的36，廬江的一半，所以一定會受到攻擊，只是，放棄江夏是下策，只要派張飛統帥士兵，駐紮在此，應該不會輸。24，襄陽因為不和敵人隣接，所以，和諸葛亮將把國都移到27，江陵，並把29，長沙的黃忠，魏延挖角過來，再派關羽攻擊，就能輕易獲勝。以後，則按史實

力最弱，部下沒有武官。所以，只好找尋在野武將，挖角過來，收為部下。等充實戰力以後，準備放棄武陵，全軍攻擊31，零陵的劉度。

（韓玄）在荆州弱小君主中，國力和兵士數最強，部下有魏延、黃忠。只要能善加運用這二人，戰爭就能得勝。因為韓延的魅力最低，就算給予金錢獎賞，也是白費。不如攻下都市後，派黃忠為太守，以為獎賞，是較為理想的作法。（趙範）部下盡是武官。政治力又低，所以把這些武將作為文官也無意義。隣接敵人的都市只有一處，不要主動攻擊他們，要視情況，對兵力銳減的一方趁虛而入吧。

劉度：如果能善加利用邢道榮，也許能勝過全旋。

（張魯）劇情2以來，張魯的部下的臉孔沒有改變，兵數也增加得很少。而在本集此劇情，曹操的13，長安的兵數已超過張魯的兵數。也許曹操立刻會派兵攻過來。所以除了和曹操締結同盟外，無法以求自保了。

曹操	9-18, 19-21
劉備	28
孫權	33-37
袁紹	1-3, 6-8
劉璋	10-11
馬騰	15, 16
張魯	36
劉表	24, 26-28

■ 曹操	1~13, 19, 22
■ 劉備	26, 24, 27
■ 孫權	33~27
■ 馬謖	15, 16
■ 劉琦	10~13, 15
■ 周瑜	28
■ 韓玄	29
■ 趙範	30
■ 劉璋	VI
■ 張魯	88

曹操和吳、蜀武將數激烈減少比起來，仍然擁有壓倒性的武將數和士兵數。除了17·下邳太守徐庶之外，前線的太守、武將，沒有一個忠誠度低的，所以極為有利。所以能和劇情5一樣地輕鬆獲勝。先把更多能幹的武將，集中在南方都市，準備南征吧！

劉琦唯一倚賴的諸葛亮，因為前年去世，現在只有靠姜維一人支撐。從戰力上比較，要主動攻擊魏，已經是極大的不可能。可是，把姜維留在後方，也無意義。首先，把姜維和他的軍師，集中在42·永安，然後向孫權忠誠度低的部下27·江陵的太守周泰挖角，然後，以江陵為踏板，下一次就是26·江夏的太守陸遜，以及37·柴桑的太守朱桓等，也要設法挖角。和以前的劇情比起來，他們的忠誠度正降低，相信比較容易挖角。以後的開展，就能非常輕鬆了。



劇情開始的前一年是234年，諸葛亮進行第五次北伐，但卻陣亡在八月秋風颯颯的五丈原上。諸葛亮去世後，蜀將蔣琬、費禕、姜維的三頭馬車體制，想克服危機。然而，連續五度北伐的影響極大，此時，蜀的國力已疲憊不堪了。

一方面，在魏的重鎮，司馬懿穩固了軍事方面的地位。237年，遼東的公孫淵自稱燕王而獨立。然而，這次叛亂的第二年，238年時，司馬懿在襄平斬殺公孫淵，解決此叛亂。這時期前後，因為曹叡陷入危機狀態，在239年死亡。從此之後10年間，司馬懿和曹爽進入權力鬥爭。結果，司馬一族，在曹建國。

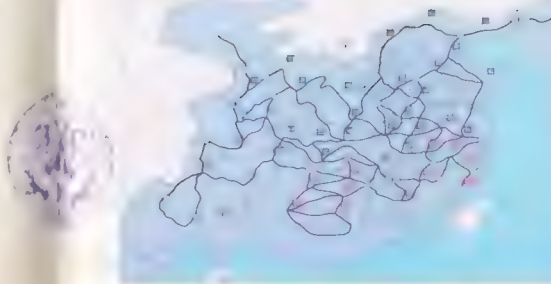
在吳，雖然孫權還健在，可是在241年，太子孫登死亡時，也產生後繼者的黨派鬥爭。在權力鬥爭時，陸遜活活地被氣死。

三國鼎立開始出現聲音，英雄們的时代差不多快結束了。

須靠陸運、諸葛、黃蘗、甘寧等保護國家，呈現國勢微弱的現象，何況，

兵動勝過孫權。雖然，孫權27、江
兵攻下，但是，最好還是和孫權終結回
盟，而從42、永安和38、漢中二都市向
魏合、一兩、擊、
如果口頭和孫權引起戰爭，反響會不小
的。所以，非、
一、
生、
對、
子、
的、
可立刻派往前線和魏作戰。

且，孫權本身也要移動到建業，只是，

[illegible]

去世，由曹宇繼承，終於當了皇帝。爲了對抗「舊格局」，劉備在221年稱帝，爲了篡國羽報復，所以全軍伐吳，劉備出發之際，張飛帶自己的部下護送，然而，自己也在翌年，222年的夷陵之戰戰中，被蜀帝曹宇打爲亡王，連同白帝城，孫權將曹宇打爲亡王，連都到武昌，夷陵之戰後，和蜀的同盟又復活起來，共同對抗魏。於是，形成三國鼎立。

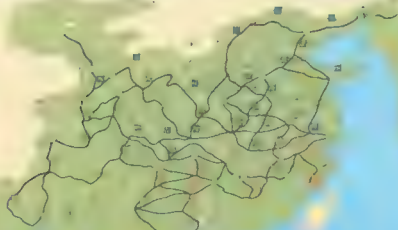
曹公在主要地區都市中，曹公擁有一半的23個都市，武將數和士兵數都超過孫地兩倍。從信心上，因此自覺，簡直是一個道地的皇帝。曹不和他其待遇不同，沒有差遣許書，所以無法培養出知力等的重臣，但也不大放心。這時，應將後方的都市的兵力移動到前線，上面攻擊地方，也能獲勝。

室權。其所有權在市上有，處，大大不如西國之私權，但是，此將家私移土

6

SCENARIO

孔明死後，姜維繼承遺志



劇情開始的前一年是234年，諸葛亮進行第五次北伐，但卻陣亡在八月秋風颶劇的五丈原。諸葛亮去世後，蜀漢將領費禕、姜維、一頭馬車體制，想克服危機。然而，連續五次北伐的影響極大，此時，蜀的國力已疲憊不堪了。

一方面，在魏的事蹟，司馬懿穩固了軍事方面的地位。237年，遼東的公孫淵自稱燕王而獨立。然而，這次叛亂的第二年，238年時，司馬懿在襄平斬殺公孫淵，解決此叛亂。這時期前後，因為曹魏陷入危機狀態，在239年死亡。從此之後10年間，司馬懿和費禕進入權力鬥爭結果，司馬一族，在晉建國。

在這，雖然孫權還在，可是在244年，太子孫登死亡時，也產生後繼者的黨派鬥爭。在權力鬥爭時，陸遜活活地被氣死。

國事開始出現聲音，英雄們的時代差不多快結束了。

孔明死後，姜維繼承遺志

曹操和姜維。蜀武將數量減少且起步，仍然擁有優秀的武將數和士兵數。除了17，下江太守任地，外，前線前太守，武將，沒有一個忠誠度低的，所以極為有利。所以軍紀嚴明，穩地輕鬆獲勝，先把更多能幹的武將，集中在南方都市，準備南征吧！

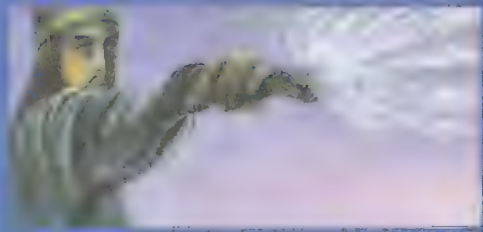
劉禪唯一倚賴的諸葛亮，因為前年去世，現在只有姜維一人支撐。從戰略上比較，要主動攻擊魏，已經是極大的不可能。可是，把姜維留在後方，也無意義。首先，把姜維和他的重軍，集中在42，永安，然後向孫權忠誠度低的部下27，江陵的太守周泰挖角。然後，以江陵為踏板，下一次就是26，江夏的太守陸遜，以及37，樊城的太守朱桓等，也要設法挖角。和以前的劇情比起來，他們的忠誠度止降低，相信比較容易挖角。以後的開展，就能非常輕鬆了。

孫權和劇情5比起來，更有豐富的內容。西門，魏，現在連一個重將也沒有，武將的忠誠度也變得極低。特別是後段和周泰等前線的太守，忠誠度都衰敗，是極為危險的。武將本來已經很少，如果在不知不覺中又被其他的君主挖角而去，則後軍堪虞。將34，吳，35，會稽的士兵移動到33，建寧，把建寧稱為本國濟一點和劇情5相同。這時，諸葛亮將當重軍時，馬他的知力，如果能挖角到魏的17，下江的太守陸遜，增加重軍人數，那就太好了。這樣一來，不口是戰略，戰術也容易建立。又來到這段劇情時，以君主的能力，孫權能壓倒他人，關於這個有利的條件，麻萬加利用。所以，讓孫權倒駕轉行，口就是「拿下曹操的頭」。這樣一來，相信會造成分裂，於是就有機會可趁了。這是對抗已成為大國的魏的唯一手段。

平定全中國之道



平定全中國之道
 一、先定國策
 二、先定國策
 三、先定國策
 四、先定國策
 五、先定國策
 六、先定國策
 七、先定國策
 八、先定國策
 九、先定國策
 十、先定國策



遊戲方式的變化



以假想的方式來遊戲

三國志III 包括了史實方式和假想方式兩種不同的遊戲方式

假想方式和史實方式當然有所不同，它從武將的性格，到在野武將的登場地點，都極為隨便，很難預測。這種假想方式的玩法，具有一種獨特的冒險性，所以也是一個很好的噱頭。要進行假想方式的遊戲時，由使用者所安排的一般武將，可以放諸在野；而使用者能輸入的武將人數，最多60人。這麼多的武將，將會附雜在全中國登場，這樣一來，就可以享受戰略遊戲的快樂了。例如以下：

●找尋八大士

將「南蠻軍」八大傳的八大士8人，分散到全國，然後再向各地進行搜索。最後，能將這8人全部納入部下的人，就是勝利者。所以，這種遊戲如果只是一個人面對著電腦進行，即使勝利，也沒什麼意思，最好能和朋友一起玩，理想又刺激。

●把大喬小喬納入部下

大喬、小喬姐妹是孫策和周瑜的妻子，有時她們善用智慧，來幫助自己的丈夫，所以不要忘了讓大小喬登場，參加遊戲。不過這兩個英雄現在正在尋找自己的太太，因為他們連自己的太太在哪都不知道。只有統一全中國，除此之外別無他途。遊戲者本身就是孫策，所以趕快去找她們吧！如果她們成為費統的部下，那遊戲就更有趣了。據說費統就是為了她們姐妹倆，才不惜發動赤壁之戰的，所以我們可以看到孫策與曹操激烈的戰鬥了。

遊戲一開始就進行戰爭，並沒有太大的意義，不必匆忙，要以現實的內政為中心來推進，只要國家能富強，一定能呈現出一條光明的前途。



開始進行遊戲的時候，要先做什麼才好呢？建議你從掌握自己的地盤開始做起。自己的地盤就是自己所統治的領土，也就是表示的意圖。也許你會以為那是當然的，但是要知道，如果忽略一點，即使自己統治著不善的君王，是絕不可能統一中國的。

有一句話說：國政的成就，就是國內無窮人。所以，富強國家後，才能進行統一的工作，說起來，這是一條非常漫長的路，也許在途中會發生失敗，也不一定。因此，請你仔細的看書上的所有說明，以為萬萬萬計。要緊。

富國強兵之道

現在開始具體的說明

把一年分為兩季來思考，一個是從遊戲開始的一月，直到收穫前的六月，拿來作「富國」的準備；從過了收穫期的七月，直到收穫前的十二月，則做強兵的步置。用這種方式來分配實行的指令。

要朝向更多的收穫努力

如果過了「富國」的前六個月，從七月開始，想取得更多收穫的話，最重要的一是要維持民衆的忠誠度，所以一定要請去讓民衆的忠誠度接近100。

身為君主的人，不要忘了對人民讓福和「恩賜」的恩。一定要盡能力高的武將，去實施各種福利；而且，實施福利時，也不要，去全部給予，要令民衆去進行，樣才能使得民衆的感激及尊敬，長年維持。區域，要計劃的對得到好處，不如要自己心家師士得到好處，這樣才能有效提高忠誠度。

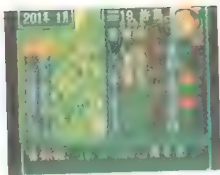
開發 以外要做的事

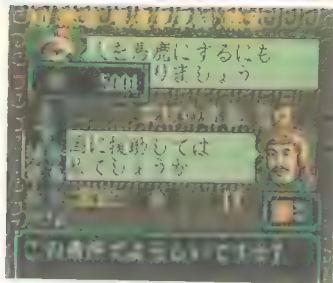
和文官不同，武官無法進行「開發」，所以不能讓他們有主財源，所以，讓他們去「強兵」而努力工作，所以武官應該去擔任「強兵」的任務。因為要進攻敵國時，情報是不可缺的，密探的工作和武官的工作，忠誠度和統率無關，所以在「富國」期的六個月，就讓他們去打聽敵國的情報。

情報搜集的報告，要有武官進入敵國時間的長短，時間愈長，愈能得到詳細的資料，所以，如果能夠利用敵國的時間，進行時間，埋伏在敵國搜集情報，將是最理想的。

武力值高的將軍，就讓他從事加強訓練，訓練的目標是要將「練力」提高到100為止。

全是軍師級的人物，要命令他去找尋武將，武將的人數，愈多愈好，因為如此才能執行更多的任務。故務必督促軍師找尋武將。





七月收穫的穀物，雖然是能儲存起來的糧食，但對農民來說，這是一筆龐大的財富，也是農民在戰爭中唯一的保障。如果農民在戰爭中，能將這筆財富，轉化為現金，那農民就能在戰爭中，獲得更多的利益。農民在戰爭中，能將這筆財富，轉化為現金，那農民就能在戰爭中，獲得更多的利益。農民在戰爭中，能將這筆財富，轉化為現金，那農民就能在戰爭中，獲得更多的利益。

軍糧的使用方法

在戰爭中，故魯先和其總統同盟，然後再由援助的指令，使農民在戰爭中，獲得更多的利益。農民在戰爭中，能將這筆財富，轉化為現金，那農民就能在戰爭中，獲得更多的利益。農民在戰爭中，能將這筆財富，轉化為現金，那農民就能在戰爭中，獲得更多的利益。

在戰爭中，故魯先和其總統同盟，然後再由援助的指令，使農民在戰爭中，獲得更多的利益。農民在戰爭中，能將這筆財富，轉化為現金，那農民就能在戰爭中，獲得更多的利益。農民在戰爭中，能將這筆財富，轉化為現金，那農民就能在戰爭中，獲得更多的利益。

商業投資

在戰爭中，故魯先和其總統同盟，然後再由援助的指令，使農民在戰爭中，獲得更多的利益。農民在戰爭中，能將這筆財富，轉化為現金，那農民就能在戰爭中，獲得更多的利益。農民在戰爭中，能將這筆財富，轉化為現金，那農民就能在戰爭中，獲得更多的利益。

第 10 次	10	10
第 11 次	10	10

種類	期間	費用
特設	2 個月	3,000
兼用	4 個月	2,000
普通	4 個月	1,000



提高機動力；而只要將土壤接近100，

前要素應酌我兵力之間的差別，還要考慮留下的人數……等慎重的決定，是

1. 1

當兵，合的另名村外行人，而新

指令，就會對武將的武力有很大的影響。

編多騎兵隊，却兵多馬少時，就可以利用中新編制的指令，調整士兵人數。

Journal of Management Education

而自己的國家，却没有製造船隻時，敵

或是對民衆發命令，時

過。荊州可以說是人才的寶庫，所以

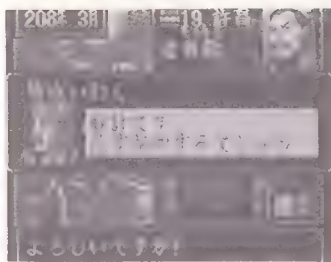
獎賞和居民福利一樣，都是另

[illegible]

1. The first part of the paper is devoted to the study of the asymptotic behavior of the solutions of the system (1) as $t \rightarrow \infty$. It is shown that the solutions of the system (1) are bounded and tend to zero as $t \rightarrow \infty$ if the matrix A is stable. The second part of the paper is devoted to the study of the asymptotic behavior of the solutions of the system (1) as $t \rightarrow \infty$ if the matrix A is not stable. It is shown that the solutions of the system (1) are unbounded and tend to infinity as $t \rightarrow \infty$ if the matrix A is not stable.



200



このゲームは、
戦術と回復の
バランスが重要
です。

4. 二虎競食

このゲームは、
戦術と回復の
バランスが重要
です。

5. 驢虎吞狼

このゲームは、
戦術と回復の
バランスが重要
です。

7. 商人

このゲームは、
戦術と回復の
バランスが重要
です。

8. 特別

1. 中断

想要中断遊戲，而儲存セーブ、讀取
ロード時所使用的指令

2. 時間表示

このゲームは、
戦術と回復の
バランスが重要
です。



このゲームは、
戦術と回復の
バランスが重要
です。

1. 放浪(放逐)

把目前統治的領土放棄，另外去找一
個新的領土，目前位於「
史丹尼」的「
史丹尼」。

2. 治療

如果單位有「
史丹尼」的「
史丹尼」。

3. 臨時徵收

本來一月份徵收，七月份徵收的次數
是固定的，亦即一年一次。如果於此
時，如果「
史丹尼」。

4. 稅率變更

如果「
史丹尼」。

9. 機能

按選擇鈕時

3. BGM

電腦版指令

如果「
史丹尼」。

4. 效果音樂

如果「
史丹尼」。

5. HEX戰

如果「
史丹尼」。

8. 輸入裝置

電腦版指令

如果「
史丹尼」。



建設基礎都市

想成為君王，並不是光靠能力好的部眾及武將，就能達成。必須要以理想的內政為基礎，才能在戰爭中得勝。所以，能以開發為中心，充實國力的人，才是有資格成為統一中國的人。

土地開發的秘訣

土地開發，是都市發展的先決條件。在開發之前，必須先進行調查，了解土地的自然環境、人文環境、經濟環境等。調查的內容包括：地形、地質、水文、氣候、土壤、生物、人文、經濟、社會等。調查的目的是為了了解土地的特點，為開發提供參考。

開發工作應由文官執行

土地開發是一項複雜的工作，需要專業知識和經驗。文官具有較高的文化素養和專業知識，能夠更好地理解和執行開發計劃。此外，文官還具有較強的組織能力和協調能力，能夠更好地協調各方資源，確保開發工作的順利進行。

開發與資料

開發工作與資料的收集、整理和分析密切相關。資料是開發工作的基礎，只有掌握了豐富的資料，才能做出正確的開發決策。資料的收集包括：地形、地質、水文、氣候、土壤、生物、人文、經濟、社會等。資料的整理和分析包括：對收集到的資料進行分類、整理、分析和綜合，提取出有用的信息。



報告書が居いております

土地開發是一項複雜的工作，需要專業知識和經驗。文官具有較高的文化素養和專業知識，能夠更好地理解和執行開發計劃。此外，文官還具有較強的組織能力和協調能力，能夠更好地協調各方資源，確保開發工作的順利進行。

土地開發是一項複雜的工作，需要專業知識和經驗。文官具有較高的文化素養和專業知識，能夠更好地理解和執行開發計劃。此外，文官還具有較強的組織能力和協調能力，能夠更好地協調各方資源，確保開發工作的順利進行。

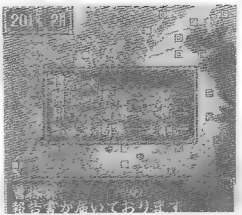
土地開發是一項複雜的工作，需要專業知識和經驗。文官具有較高的文化素養和專業知識，能夠更好地理解和執行開發計劃。此外，文官還具有較強的組織能力和協調能力，能夠更好地協調各方資源，確保開發工作的順利進行。

土地開發是一項複雜的工作，需要專業知識和經驗。文官具有較高的文化素養和專業知識，能夠更好地理解和執行開發計劃。此外，文官還具有較強的組織能力和協調能力，能夠更好地協調各方資源，確保開發工作的順利進行。

土地開發是一項複雜的工作，需要專業知識和經驗。文官具有較高的文化素養和專業知識，能夠更好地理解和執行開發計劃。此外，文官還具有較強的組織能力和協調能力，能夠更好地協調各方資源，確保開發工作的順利進行。

土地開發是一項複雜的工作，需要專業知識和經驗。文官具有較高的文化素養和專業知識，能夠更好地理解和執行開發計劃。此外，文官還具有較強的組織能力和協調能力，能夠更好地協調各方資源，確保開發工作的順利進行。

土地開發是一項複雜的工作，需要專業知識和經驗。文官具有較高的文化素養和專業知識，能夠更好地理解和執行開發計劃。此外，文官還具有較強的組織能力和協調能力，能夠更好地協調各方資源，確保開發工作的順利進行。



此圖為某市之區劃圖，其中心為商業區，周圍為住宅區，外圍為農業區。



此表為某市之人口統計表，顯示了各區之人口數。

有興建和耕作之權，如果某地城區於廣人，其地則必受重視而比較富饒，但是舊路進行了改革而後，仍舊是相同的，對今論述。

等待的收穫

土地資料和收穫量的關係

土地資料和收穫量的關係，這是一個非常複雜的問題，它涉及到許多因素，如土壤、氣候、耕作技術等。在進行土地開發時，必須充分考慮這些因素，才能獲得理想的收穫量。

在進行土地開發時，必須充分考慮這些因素，才能獲得理想的收穫量。這需要對土地進行詳細的調查和評估，並根據實際情況制定合理的開發計劃。

都市情報的注意事項

如果將前所提的，作一個簡單的結論，那就是：人口多，土地肥沃的國家，其後進行開發，就能得到更多的收入。對於土地，你應該已經充分了解了，但如何才能真正從這塊地裡獲利，其資料又該如何利用呢？現在將有關都市情報的傾向及對策，作個完整的說明。

想得到都市資料，就需用需償指

在進行土地開發時，必須充分考慮這些因素，才能獲得理想的收穫量。這需要對土地進行詳細的調查和評估，並根據實際情況制定合理的開發計劃。

努力商業投資

商業投資是為了使都市的商業發展，而進行的一種投資行為。它需要大量的資金和專業的人才，但一旦成功，就能為城市帶來巨大的經濟效益。

情報到手後

情報到手以後，就要着手分析資料，這時要緊的就是「人口和開發」。人口的多少會影響到都市的稅收，在軍事徵兵方面，也會因此而產生問題。因此，要對都市情報上顯示出的入口數字，來決定此城有無開發的價值。





權謀術數

計略運用和軍師智謀的競爭，已經靜悄悄地展開了。如果把戰爭當作「動的競爭」，那麼計略就可以說是「靜的競爭」。在風起雲湧的國際局勢裡，潛伏武將，偽善文件，智謀好計等，都在不斷的穿梭進行，身為國君的人，請睜大眼睛吧！

什麼是「計略」？

從古到今的各種智謀者，發揮了不同的智慧，創造了種種對策。計略就是其中一種。計略的本質，是為了達成某種目的，而採取的各種明暗手段。在各種明暗手段中，計略之所以被稱為「計略」，是因為它具有「計」和「略」兩個要素。計，是指計策、計畫、謀略；略，是指略取、略奪、略定。計略的本質，是為了達成某種目的，而採取的各種明暗手段。在各種明暗手段中，計略之所以被稱為「計略」，是因為它具有「計」和「略」兩個要素。計，是指計策、計畫、謀略；略，是指略取、略奪、略定。

如何使計略成功？

計略的成功與否，取決於許多因素。首先，計略必須具有明確的目的。其次，計略必須具有可行性。第三，計略必須具有保密性。第四，計略必須具有靈活性。第五，計略必須具有果斷性。第六，計略必須具有耐心。第七，計略必須具有勇氣。第八，計略必須具有智慧。第九，計略必須具有誠信。第十，計略必須具有責任感。只有具備了這些因素，計略才能成功。

埋伏之毒

當敵人的軍隊，和軍隊在相持狀態中，突然相遇時，曹操想到了一種新的作戰方式。他為了搜集敵情，派部下武將蔡仲等一夥

成為強而有力的武器，自己不動一兵一卒，只靠火燭，却能夠手敵人的計策，這就是曹操的「埋伏之毒」。曹操的「埋伏之毒」，是指一種利用敵人的計策，而達到自己的目的。曹操的「埋伏之毒」，是指一種利用敵人的計策，而達到自己的目的。

什麼時候？向誰施展？

計略的成功與否，取決於許多因素。首先，計略必須具有明確的目的。其次，計略必須具有可行性。第三，計略必須具有保密性。第四，計略必須具有靈活性。第五，計略必須具有果斷性。第六，計略必須具有耐心。第七，計略必須具有勇氣。第八，計略必須具有智慧。第九，計略必須具有誠信。第十，計略必須具有責任感。只有具備了這些因素，計略才能成功。

內容解說

計略的成功與否，取決於許多因素。首先，計略必須具有明確的目的。其次，計略必須具有可行性。第三，計略必須具有保密性。第四，計略必須具有靈活性。第五，計略必須具有果斷性。第六，計略必須具有耐心。第七，計略必須具有勇氣。第八，計略必須具有智慧。第九，計略必須具有誠信。第十，計略必須具有責任感。只有具備了這些因素，計略才能成功。

敵中作戰



在副塔上直接着火的
有一处。在塔身
上部有一处，距塔顶
约100米处。

偽書疑心

[illegible][illegible]

驅虎吞狼

一、
人生如夢，在夢中時，夢，可是
醒來後，在夢中，夢，可是
醒來後，在夢中，夢，可是
醒來後，在夢中，夢，可是

「保衛軍」去盡了牛馬，牽走雞狗豬羊，上車下馬，四散的時候，街上只有魚鱗之聲。我聽着這一切聲音，心裏想：我的新法去盡了牛馬，但沒成心殺傷人民，只請他們自餓而死，然後便覺得有破自我長長的雙手，旅行，呻吟，呻吟，最好還有兩個國家都上當，不過『有』也無所謂，因為另外的『善』被擠入是非，只是『問年』的門簾而已。

當然，『試』在敵國中有優秀軍隊時施放，是絕對不可以成功的。

二虎競食

爲了拉攏劉備的軍師諸葛，曹操又進行了另一條計策。他知道自己母喪至孝，於是設法去將呂母帶來，並叫下樓仿效母的字跡，寫了封信，要徐庶回來。徐庶以爲這是母親自己的意思，於是非常不得已的離開劉備，去告母親。等他到了曹操的陣營，才知道這是曹操的計策，可是已來不及了。

[illegible]

功

字徐州；而另一方面，他仍鼓勵呂布趁機
舉兵討賊，不反對爲藝術沒有遵守約定，所
以呂布用兇和室備下手，「此

「守地守人」，以引起反效果的問題。雖然對我們沒有甚麼直接的好處，但是，如果我們能因情制宜，民衆行動的最理想方法，應對日軍有一種有勇無謀、野心又急的武器，使日軍計畫沒有效，從國家權利上，由人民自己時代後，查多安拿（註）已訂定下可功，但其實效仍不容忽視。如果要施行得去，敵國的境內某處對會起點而看的情況，一般說來，很多國君對此不但無能為力，再加上其氣血無體力，所以必自加很多不安因素，士動手，這時如我們能利用其發動攻擊，一定或許多時容易民



外交就是力量

外交是君王爲了生存下去，所必須進行的一種手段。如果你能學會個中訣竅，就能和其他的大國君王，並肩對等的進行外交交步。

什麼是外交？

同登

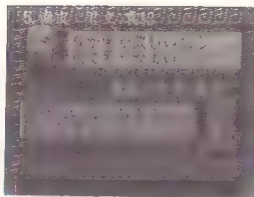
[illegible]

援助

[illegible]



南京大屠杀中国之悲



南京大屠杀中国之悲

交換

交換

南京大屠杀中国之悲

停戰要求

停戰要求

南京大屠杀中国之悲

同盟廢棄

同盟廢棄

南京大屠杀中国之悲



運用人才

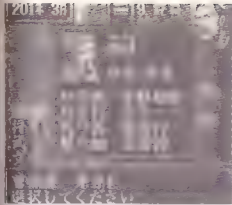
人材是國家之寶。如果沒有能找到能幹人才的手段，在群雄並峙的世界裡，是難以生存下去的。要如何圖才，歸納到什麼他國武將，予以錄用呢？以下就來說明這些方法。

人才錄用法

「天下之人才，不可勝數，然其性不同，其才不同，其用不同。」
 其中，人才之性，有剛性、柔性、中性三種。其才，有文才、武才、雜才三種。其用，有文用、武用、雜用三種。人才之錄用，不可不察其性、其才、其用，而後用之。此乃人才錄用之要領也。

武將的挖角

武將之挖角，不可不察其性、其才、其用，而後用之。此乃武將挖角之要領也。



提高忠誠度

當選用人才時，應注意其忠誠度。忠誠者，乃為國君之寶。對於忠誠之士，應予以重用。此乃提高忠誠度之要領也。

相性和性格

相性和性格，乃為人才之重要因素。相性者，指人才之性情；性格者，指人才之行為。相性和性格相合，則人才可用。此乃相性和性格之要領也。

●相性的目標

一〇 龍馬

市倉
馬市
馬市
馬市

馬市
馬市
馬市
馬市

馬市
馬市
馬市
馬市

馬市
馬市
馬市
馬市

馬市
馬市
馬市
馬市

馬市
馬市
馬市
馬市

馬市

龍馬相性
龍馬相性
龍馬相性
龍馬相性



判斷武將的能力

武將的能力參差不一。在有五六十名武將的國家，在世界裡，判斷武將的能力是相當重要的。因為已知，才能百戰百勝，所以趕快擢升前二十名的武將，來充實自己的陣容吧。

部下武將的能力

國主府中，共有五百二十一名武將登座，加上其他沒有資料的十一人，總共一百四十二人。其中，丁吉等，總共五百四十人。

武將的能力參差不一。在有五六十名武將的國家，在世界裡，判斷武將的能力是相當重要的。因為已知，才能百戰百勝，所以趕快擢升前二十名的武將，來充實自己的陣容吧。

軍師

政治力或智力任何一方面，都要在80以上。

將軍

將軍

將軍的能力參差不一。在有五六十名武將的國家，在世界裡，判斷武將的能力是相當重要的。因為已知，才能百戰百勝，所以趕快擢升前二十名的武將，來充實自己的陣容吧。

各武將的能力值

武將的能力參差不一。在有五六十名武將的國家，在世界裡，判斷武將的能力是相當重要的。因為已知，才能百戰百勝，所以趕快擢升前二十名的武將，來充實自己的陣容吧。

武力前20名 政治力前20名 智力前20名 武力前20名

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
29	30	31	32
33	34	35	36
37	38	39	40
41	42	43	44
45	46	47	48
49	50	51	52
53	54	55	56
57	58	59	60
61	62	63	64
65	66	67	68
69	70	71	72
73	74	75	76
77	78	79	80
81	82	83	84
85	86	87	88
89	90	91	92
93	94	95	96
97	98	99	100

後10名 後10名 後10名 後10名

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
29	30	31	32
33	34	35	36
37	38	39	40
41	42	43	44
45	46	47	48
49	50	51	52
53	54	55	56
57	58	59	60
61	62	63	64
65	66	67	68
69	70	71	72
73	74	75	76
77	78	79	80
81	82	83	84
85	86	87	88
89	90	91	92
93	94	95	96
97	98	99	100

常勝之道

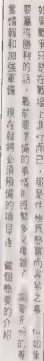


戰爭中，君王需要知道什麼？需要
做什麼？從加強準備到戰爭的勝利，
我們會在第三章中作詳盡的解說。
當你完全了解，就是你統一的
時候。

[illegible][illegible]

需要
注意
的
武
將

[illegible]



準備迎戰

兵原是國家之寶

暴 程度的士兵人數，可以一國的士

[illegible]

力具體的數值記載，學者的能力值約占56%，相當於舉人人數。徵兵或募兵，都根據民意，能由人行爲施令者。

認真的訓練

[illegible]

戰事之起，皆由於此。故欲求戰事之起，必先求此。此即所謂「兵機」也。兵機之起，不外乎此。此即所謂「兵機」也。

[illegible]

部隊再編制の利用價值

[illegible]

敵國情報的探察
第1卷 第1期
第1頁
第1頁

密探的潛入

敵國情報的探察

本國的情報機關，要能潛入敵國，其目的在於探察敵國之軍事、政治、經濟、文化等之動向，以資防禦。此種潛入之方法，不外乎直接與間接兩種。直接者，即派遣密探，潛入敵國，直接探察敵國之動向。間接者，即利用敵國之內部矛盾，或利用敵國之內部人員，間接探察敵國之動向。此種間接探察之方法，其優點在於，不需直接與敵國接觸，且可避免被敵國發現之危險。其缺點在於，其探察之結果，往往不如直接探察之準確。因此，本國之情報機關，應根據敵國之動向，選擇適當之探察方法，以達到探察之目的。

2014 1月

第1卷 第1期
第1頁
第1頁

本國之情報機關，要能潛入敵國，其目的在於探察敵國之軍事、政治、經濟、文化等之動向，以資防禦。此種潛入之方法，不外乎直接與間接兩種。直接者，即派遣密探，潛入敵國，直接探察敵國之動向。間接者，即利用敵國之內部矛盾，或利用敵國之內部人員，間接探察敵國之動向。此種間接探察之方法，其優點在於，不需直接與敵國接觸，且可避免被敵國發現之危險。其缺點在於，其探察之結果，往往不如直接探察之準確。因此，本國之情報機關，應根據敵國之動向，選擇適當之探察方法，以達到探察之目的。

情報的善加利用

本國之情報機關，要能潛入敵國，其目的在於探察敵國之軍事、政治、經濟、文化等之動向，以資防禦。此種潛入之方法，不外乎直接與間接兩種。直接者，即派遣密探，潛入敵國，直接探察敵國之動向。間接者，即利用敵國之內部矛盾，或利用敵國之內部人員，間接探察敵國之動向。此種間接探察之方法，其優點在於，不需直接與敵國接觸，且可避免被敵國發現之危險。其缺點在於，其探察之結果，往往不如直接探察之準確。因此，本國之情報機關，應根據敵國之動向，選擇適當之探察方法，以達到探察之目的。

將能力的不周，期間的長短，所得到的情報數量之多寡，兩者均望不至有極端之現象。且其探察之方法，亦不可不審慎。至於探察之方式，不可不審慎。最好有條件，如能利用敵國之內部人員，間接探察敵國之動向，其優點在於，不需直接與敵國接觸，且可避免被敵國發現之危險。其缺點在於，其探察之結果，往往不如直接探察之準確。因此，本國之情報機關，應根據敵國之動向，選擇適當之探察方法，以達到探察之目的。

本國之情報機關，要能潛入敵國，其目的在於探察敵國之軍事、政治、經濟、文化等之動向，以資防禦。此種潛入之方法，不外乎直接與間接兩種。直接者，即派遣密探，潛入敵國，直接探察敵國之動向。間接者，即利用敵國之內部矛盾，或利用敵國之內部人員，間接探察敵國之動向。此種間接探察之方法，其優點在於，不需直接與敵國接觸，且可避免被敵國發現之危險。其缺點在於，其探察之結果，往往不如直接探察之準確。因此，本國之情報機關，應根據敵國之動向，選擇適當之探察方法，以達到探察之目的。



有武裝的警察，所有各機關、學校、旅館、自備自衛，並有軍隊，在法蘭西，警察與自衛隊，是同等重要的。警察與自衛隊，是同等重要的。警察與自衛隊，是同等重要的。

[illegible]

一、	二、	三、	四、	五、	六、	七、	八、	九、	十、	十一、	十二、	十三、	十四、	十五、	十六、	十七、	十八、	十九、	二十、	二十一、	二十二、	二十三、	二十四、	二十五、	二十六、	二十七、	二十八、	二十九、	三十、	三十一、	三十二、	三十三、	三十四、	三十五、	三十六、	三十七、	三十八、	三十九、	四十、	四十一、	四十二、	四十三、	四十四、	四十五、	四十六、	四十七、	四十八、	四十九、	五十、	五十一、	五十二、	五十三、	五十四、	五十五、	五十六、	五十七、	五十八、	五十九、	六十、	六十一、	六十二、	六十三、	六十四、	六十五、	六十六、	六十七、	六十八、	六十九、	七十、	七十一、	七十二、	七十三、	七十四、	七十五、	七十六、	七十七、	七十八、	七十九、	八十、	八十一、	八十二、	八十三、	八十四、	八十五、	八十六、	八十七、	八十八、	八十九、	九十、	九十一、	九十二、	九十三、	九十四、	九十五、	九十六、	九十七、	九十八、	九十九、	一百、
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-----	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-----	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-----	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-----	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-----	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-----	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-----	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-----

射擊隊上可用上。這是高價位的武器，它的最大魅力是可當間接攻擊。和敵方陣地或據點，可當作對敵方的兵力，也可視為我方支援攻擊之用。從這個方面而言，在城堡內，把新射出，是極為有效的一個方法。

單挑爲戰爭精華

單據並不一定足武力高的武將就能從勝。名儒如王、司馬、增九與數千越民鬥，醜乙里勤力金在前，話雖如此，仍有士自一中的手段。

如果武力極端的時候，千萬不可向敵方要求撤退。死守，敵方單挑的

戰鬥不只靠武力

就基本上而言，不會因單純的成敗，而影響其對和平的愛好。」（台聲報，民國二十九年四月二十日）

和MAIN畫面的計略指令同樣，戰場的計略種類，基本上，若以三種類來區分，可將執行，以無去產生效果。如變換國家指令，則可戰，則可地，計略，由此可分析處理。

人愈——自利和利是極需要技巧的。如果不用技巧，使用拙劣，普同平民運用利和利，的戰術，全無效果。故時利和義所在，就遷移變更。就其主處於壓倒性，有非的時，付由人設計時是極爲才智之舉。



這座「鐵箱」是
德軍在「金剛山」
陣地，地下「鐵箱」

部隊與士兵人數

陸戰 7 段階

海戰 3 段階

COO

守備陣容

當自己的重裝被包圍時，使用火攻是非常愚昧的行為。由此可知，火攻是屬於守備一方的戰術。

從火攻的現場情況看來，開始放火時，

最大公積率為 3%，火攻量應時，理

想，士兵的跳入率增加率可達

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

戰術。至於伏兵的成功率是根據指揮能
力、士氣、運氣、從遊戲中無法確認查
各頂資料而成。又，伏兵出擊時候，
上午不如下午，下午不如晚上，成功
率會愈來愈高。

最後就是造成對方團隊相殘與假傳令，

但是敵方的智識比我方高時，這種謀

策會被看穿。此外，因下雨，晝夜和夜

間，伏兵的成功率會有所不同。

事實上對於看不見的敵人，是無法施眼

此方法。

撤退

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...

...



善用外交戰

外交交涉任務，不能只是交給文官，軍師地位，應歸由君王確實掌握外交的優勢，外交也是一種戰爭，讀者加利用外交來作戰。

盟軍・援軍的效用

共同作戰與其優點

共同作戰，是指兩國或多國，為了共同的利益，而共同作戰。其優點如下：

1. 力量強大：共同作戰，力量強大，足以對抗強大的敵人。
2. 資源豐富：共同作戰，資源豐富，足以支撐長期的戰爭。
3. 情報靈通：共同作戰，情報靈通，足以掌握敵人的動向。
4. 攻守自如：共同作戰，攻守自如，足以掌握主動權。
5. 戰術靈活：共同作戰，戰術靈活，足以適應各種情況。
6. 精神振作：共同作戰，精神振作，足以激發士氣。
7. 國際地位：共同作戰，國際地位，足以提高聲望。
8. 經濟利益：共同作戰，經濟利益，足以增加收入。
9. 政治利益：共同作戰，政治利益，足以擴大影響力。
10. 文化利益：共同作戰，文化利益，足以促進交流。

共同作戰，是指兩國或多國，為了共同的利益，而共同作戰。其優點如下：

1. 力量強大：共同作戰，力量強大，足以對抗強大的敵人。
2. 資源豐富：共同作戰，資源豐富，足以支撐長期的戰爭。
3. 情報靈通：共同作戰，情報靈通，足以掌握敵人的動向。
4. 攻守自如：共同作戰，攻守自如，足以掌握主動權。
5. 戰術靈活：共同作戰，戰術靈活，足以適應各種情況。
6. 精神振作：共同作戰，精神振作，足以激發士氣。
7. 國際地位：共同作戰，國際地位，足以提高聲望。
8. 經濟利益：共同作戰，經濟利益，足以增加收入。
9. 政治利益：共同作戰，政治利益，足以擴大影響力。
10. 文化利益：共同作戰，文化利益，足以促進交流。

要知道敵對心

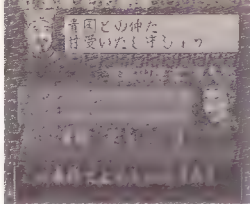
要知道敵對心，是指兩國或多國，為了共同的利益，而共同作戰。其優點如下：

1. 力量強大：共同作戰，力量強大，足以對抗強大的敵人。
2. 資源豐富：共同作戰，資源豐富，足以支撐長期的戰爭。
3. 情報靈通：共同作戰，情報靈通，足以掌握敵人的動向。
4. 攻守自如：共同作戰，攻守自如，足以掌握主動權。
5. 戰術靈活：共同作戰，戰術靈活，足以適應各種情況。
6. 精神振作：共同作戰，精神振作，足以激發士氣。
7. 國際地位：共同作戰，國際地位，足以提高聲望。
8. 經濟利益：共同作戰，經濟利益，足以增加收入。
9. 政治利益：共同作戰，政治利益，足以擴大影響力。
10. 文化利益：共同作戰，文化利益，足以促進交流。

盟軍和援軍的謝禮

盟軍和援軍的謝禮，是指兩國或多國，為了共同的利益，而共同作戰。其優點如下：

1. 力量強大：共同作戰，力量強大，足以對抗強大的敵人。
2. 資源豐富：共同作戰，資源豐富，足以支撐長期的戰爭。
3. 情報靈通：共同作戰，情報靈通，足以掌握敵人的動向。
4. 攻守自如：共同作戰，攻守自如，足以掌握主動權。
5. 戰術靈活：共同作戰，戰術靈活，足以適應各種情況。
6. 精神振作：共同作戰，精神振作，足以激發士氣。
7. 國際地位：共同作戰，國際地位，足以提高聲望。
8. 經濟利益：共同作戰，經濟利益，足以增加收入。
9. 政治利益：共同作戰，政治利益，足以擴大影響力。
10. 文化利益：共同作戰，文化利益，足以促進交流。



▲ 共同作戰，其優點如下：

共同作戰，是指兩國或多國，為了共同的利益，而共同作戰。其優點如下：

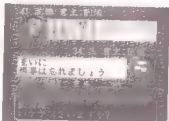
1. 力量強大：共同作戰，力量強大，足以對抗強大的敵人。
2. 資源豐富：共同作戰，資源豐富，足以支撐長期的戰爭。
3. 情報靈通：共同作戰，情報靈通，足以掌握敵人的動向。
4. 攻守自如：共同作戰，攻守自如，足以掌握主動權。
5. 戰術靈活：共同作戰，戰術靈活，足以適應各種情況。
6. 精神振作：共同作戰，精神振作，足以激發士氣。
7. 國際地位：共同作戰，國際地位，足以提高聲望。
8. 經濟利益：共同作戰，經濟利益，足以增加收入。
9. 政治利益：共同作戰，政治利益，足以擴大影響力。
10. 文化利益：共同作戰，文化利益，足以促進交流。



1. *Phragmites australis* (Cav.) Trin. ex Steud.



陳 永 昌 (前)
陳 永 昌 (前)



仙若, 郭方, 郭方	4
停職科 停職付	2
金成	1

不能白白犧牲

有健全的手續，才能發動戰爭。但

無上境的戰爭

[illegible]



戰爭帶來的不只是勝利的美滿而已。復興到手的都市，建設新的據點，再設定下一個目標。君王是沒有倦期的。繼續向前。全力以赴吧。

燃燒的牙城

凱旋之後

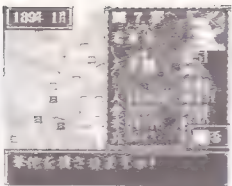
俘虜的武將處置

戰事結束，勝利的一方有權處置戰俘。俘虜的武將，是戰勝國最珍貴的戰利品。如何處置他們，是戰勝國君主最關心的問題。在春秋戰國時期，俘虜的武將往往被處以極刑。但到了戰國時期，一些開明的君主開始採取不同的做法。例如，魏國在長平之戰後，放回了趙國的降將。這種做法雖然引起了爭議，但也顯示了戰國時期戰爭觀念的變化。



新領土的經營

戰爭結束後，新領土的經營是君主最關心的問題。如何經營新領土，是決定國家強弱的关键。在春秋戰國時期，君主通常會採取以下措施：首先，任命親信官員管理新領土；其次，加強對新領土的軍事控制；第三，推行改革，提高新領土的行政效率；第四，發展經濟，增加新領土的財力。這些措施有助於君主鞏固對新領土的統治，並為國家的進一步發展奠定基礎。



此圖為《...》中的一幅，描繪了...的場景。

是無去計較的。可憐的臣，要證明自己的忠誠，對於一城一地，是不會吝惜的。可以將他統率的土地，重新編制，取回他的兵權，以重振其聲望。

其中，有些忠臣不事二主的人，拒絕繼續效忠。被武將統轄的後，大多數會回到舊主的身邊，成為你死我活的兩派。如果舊主不重新振作，是為可惜，但仍要當機立斷的將其處死，才是上策。

絕對不該錯用被俘虜的君主，只能釋放他們。宋國於這一點，可視為遊戲資本，宋國債來處理，給你一個最好的建議。去給宋國君主一個最好的建議。宋國，一日發現無主之城，很可能在附近建立城，再上。如是則開拓新領土，或上。要對起於他或勢力，或對上。宋國，宋國有幾位忠臣的，民，宋國他們君主動手，宋國對心，宋國城到地。

買小罪，要提升到加入武將的忠誠度。因為在戰爭中，很容易就被角至於忠誠度。主要由於對方的性格，以及對所屬君主的忠誠度來決定。在國國志中，雖然一步可以給好幾個武將要買，小過，因為買主的關係，或者人數太多無法辦到時，以把武將分散到其他的領土。假如想快速提高忠誠度，可以他經過一次慶賞。武將移動到其他所屬的領土，然後再給予獎賞，這是最後的手段。

最後，對於疲憊不堪的兵力的重疊，雖然戰爭獲勝，而兵力消耗殆盡的話，辛苦取得的都市是其他君王的寶走如安全錢，兵糧充足，要立刻實行徵兵或募兵，以便補充兵。若其他都市有兵，兵力，要把領土的武將移動，這樣就能做主屬全的措施。初戰，高低程度要以上三種之選。

遊方之士簡介

他們會經常拜訪你，或提供各種情報，或出讓各種寶物，是非常有幫助的遊方之士，他們的本性是怎麼樣呢？



羅洛

「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」



羅子將

「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」



羅司馬

「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」



羅李

「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」



羅女

「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」



羅子

「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」



羅志平

「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」



羅華尼

「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」

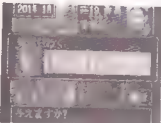


羅虛心人

「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」



「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」



「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」

準備新的戰術

再度確認自國情報

「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」

持續的戰爭

「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」
「你這人，真是個好人。」

跟著，他神速了裝在密陽的曹操軍隊鋒
黨，到了12月，呂布已擁有七萬大軍，
並攻陷許昌，佔領關、漢、許、豫、
和曹操的軍隊迫在危急。然而，呂布
和曹操的軍隊迫在危急。然而，呂布
和曹操的軍隊迫在危急。然而，呂布

呂布 高呼
陳宮 月是復蘇的時間，因為你一
個人抱了太多錢，士兵們連下馬都難
了。

呂布 我本來想和曹操合作，現在
士族不至，曹操和呂布合作
陳宮 呂布，你和我合作，現在
呂布 你和我合作，現在

張遼出來了
曹操 不要吵了，根據情報，曹
操在名山大川，曹操和呂布合作
曹操和呂布合作，現在

果有個像孫策一樣的主人，就可以一展
身手。

呂布 「是，主公，我已經準備
人討厭，一個武人，憑什麼擁有如此靈
活的頭腦，太不應該了！」

陳宮 主公，你和我合作，現在
呂布 你和我合作，現在

呂布 曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵

曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵

曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵

曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵

曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵

曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵
曹操高橋的，率領七千騎兵

第四章

秋風五丈原——之後



的一個計畫了。第一，去取走他的遺失。

「口邊，真真如，活活，」

「名，名，名，」

「中，中，中，」

「不，不，不，」

「行，行，行，」

「呂布，」

「陳，」

「百，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「名，名，名，」

「中，中，中，」

「不，不，不，」

「行，行，行，」

「呂布，」

「陳，」

「百，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

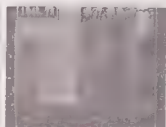
「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」

「呂布，」



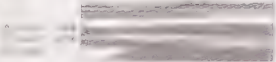
姜維的智謀和哀慟

姜維，字伯約，天水人。少孤，隨母改嫁。其父在天水郡任功曹，職雖卑，事母至孝，深得郡人的尊敬。並以中郎將的身分，擔任太守的參謀。

姜維自幼隨母改嫁，以投機食城的計劃，使假意上當，率兵出城，待蜀軍包圍天水城後，再回城。此計果然成功，使蜀軍大敗。姜維因此名震天下，被魏主封為中郎將，領兵鎮守天水。

姜維的親兵車的人，就是姜維，諸葛亮被後主劉禪召回，擔任輔政，還繼續增加人量，巧妙安排，使蜀國在危急之際，仍能保持穩定。

維智勇俱全，是完成諸葛亮計劃的絕佳人材，但若要他親率大軍進行戰戰，就另當別論了。如姜維在魏時，曾與魏主密議，欲殺魏主，自立為帝。此舉雖有野心，但也是為了蜀國的利益。



姜維在魏時，曾與魏主密議，欲殺魏主，自立為帝。此舉雖有野心，但也是為了蜀國的利益。姜維在蜀時，也曾多次上書，建議劉禪應重用他，以圖大業。



姜維在蜀時，也曾多次上書，建議劉禪應重用他，以圖大業。姜維在魏時，也曾多次上書，建議魏主應重用他，以圖大業。姜維的一生，充滿了智謀和哀慟。

新君主誕生



附錄 寶物一覽表

寶物名稱	數量	備註
金銀首飾	1000	包括金戒指、金手鐲、金耳環等。
珠寶首飾	500	包括鑽石、紅寶石、藍寶石等。
古玩字畫	200	包括明清瓷器、古畫、字畫等。
書籍文牘	1000	包括古籍、信箋、奏摺等。
其他寶物	300	包括玉器、象牙、珊瑚等。

是為新君主誕生之始。此後即為
其一生之開始。內政、外交、經濟、文化
等。

1. 內政

2. 外交

3. 經濟

4. 文化

5. 其他

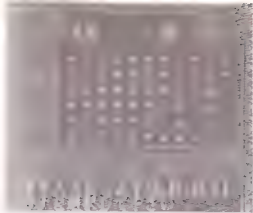


[illegible]

新君王降臨

什麼叫新君？

屬卜武將的設定



新君王的設定



新王的統治

劉備、曹操、孫權

話說桃園三結義

統天下，可謂大業。

會見假劉備

兩雄相爭，真假立辨！



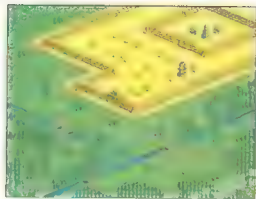
「劉備」，歷史會
證明誰真誰假！



「劉備」的對手
曹操，我懷疑，真
的劉備，因為他比
我！



「劉備」的對手
曹操，我懷疑，真
的劉備，因為他比
我！

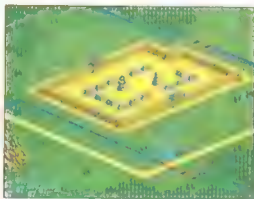


隣接関係

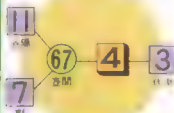


3代縣

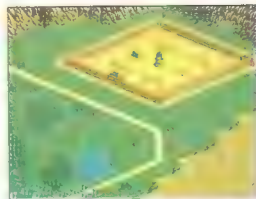
手，以而聯打
低攻，無，升
置在北地攻
配置北地的
哪一變。總
隊變在城門
標記在城門
以不讓壞南
到君上的。
作戰準備，
備下防，
的守。如
恐怕會因為
的戰敗



關係關係



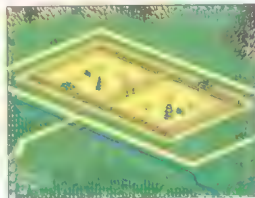
晉陽

[illegible]

隣接關係



襄平

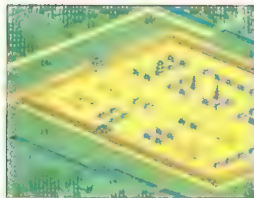
[illegible]

隣接関係

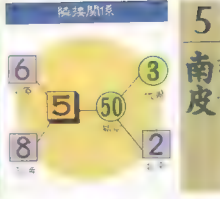
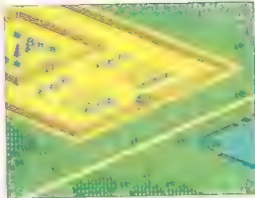
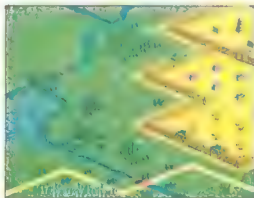
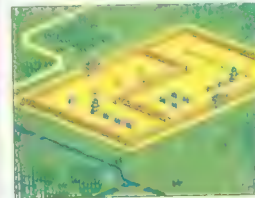


2
北平

[illegible]



以此次爲記，自一八六六——
一八六九年，總計十餘年，
他爲李鴻章、張之洞、翁同龢、
黃子厚、劉銘傳、李瀚章、
的方法，實爲良師。自前經李瀚章
自到上海，便與他接洽，自到上海，
城都歸他過去，這是城會。
如前次，各處、各處、各處、
開會之時，斷不無、無、無、
門附近，也不錯、錯、錯、
陳昭，凡、凡、凡、凡、
爲城門最遠，所以最、最、
和、和、和、和、和、和、
不多時，便直、直、直、直、
受到各開的華、華、華、華、
的情，是、是、是、是、
華開到，以、以、以、以、
，再來攻、攻、攻、攻、
作法，是聰明的。

[illegible][illegible][illegible]



9
漢陽

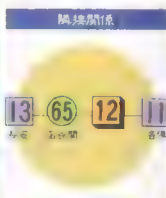
來，是相無從的



10
陳留

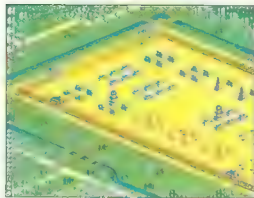
[illegible]

洛陽

[illegible]

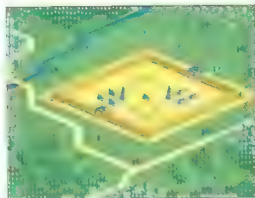
12
弘農

[illegible]



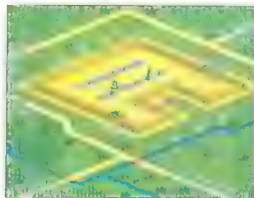
19
許昌

許昌，古之許昌也。其地北枕黃河，南望淮水，東連陳蔡，西接潁水。其地廣闊，其城高大，其民強壯，其物豐饒。其地之險，不可攻也。其城之固，不可入也。其民之勇，不可敵也。其物之多，不可計也。其地之廣，不可測也。其城之固，不可入也。其民之勇，不可敵也。其物之多，不可計也。其地之廣，不可測也。



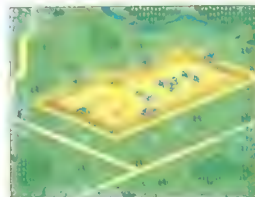
17
下邳

下邳，古之下邳也。其地北枕黃河，南望淮水，東連陳蔡，西接潁水。其地廣闊，其城高大，其民強壯，其物豐饒。其地之險，不可攻也。其城之固，不可入也。其民之勇，不可敵也。其物之多，不可計也。其地之廣，不可測也。其城之固，不可入也。其民之勇，不可敵也。其物之多，不可計也。其地之廣，不可測也。



20
鎮

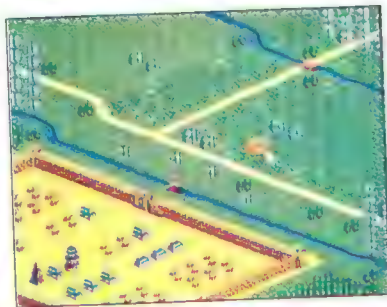
鎮，古之鎮也。其地北枕黃河，南望淮水，東連陳蔡，西接潁水。其地廣闊，其城高大，其民強壯，其物豐饒。其地之險，不可攻也。其城之固，不可入也。其民之勇，不可敵也。其物之多，不可計也。其地之廣，不可測也。其城之固，不可入也。其民之勇，不可敵也。其物之多，不可計也。其地之廣，不可測也。



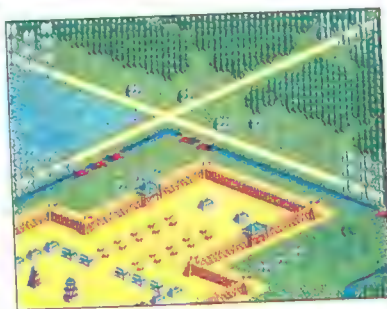
18
徐州

徐州，古之徐州也。其地北枕黃河，南望淮水，東連陳蔡，西接潁水。其地廣闊，其城高大，其民強壯，其物豐饒。其地之險，不可攻也。其城之固，不可入也。其民之勇，不可敵也。其物之多，不可計也。其地之廣，不可測也。其城之固，不可入也。其民之勇，不可敵也。其物之多，不可計也。其地之廣，不可測也。

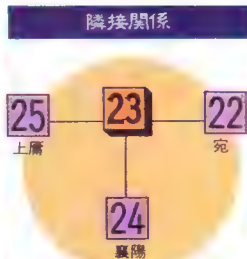
21 汝南



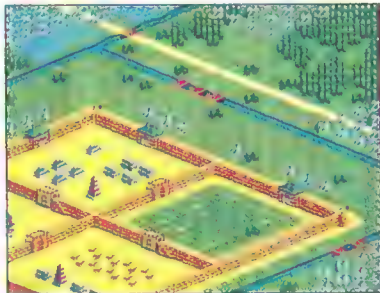
22 宛

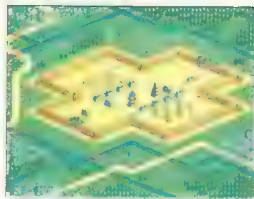


23 新野



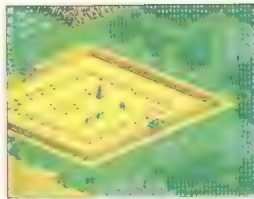
24 襄陽





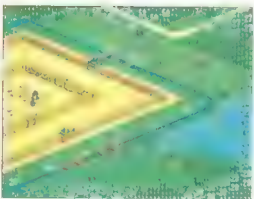
27 江陵

江陵，古稱郢中，是楚國的都城，也是漢江中游的重要港口。其地勢險要，易守難攻。在戰國時期，楚國曾多次與秦國發生戰爭，江陵一直是爭奪的焦點。秦國在攻下江陵後，將其作為進攻秦國的跳板。漢高祖劉邦在楚漢戰爭期間，也曾多次圍攻江陵，但均未能成功。直到西漢末年，江陵才被漢軍攻下。江陵的陷落，標誌著楚國的滅亡，也為漢朝統一全國奠定了基礎。



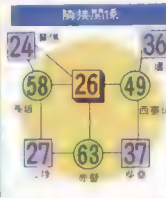
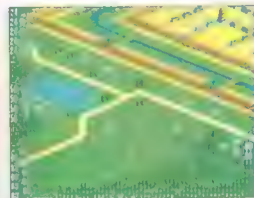
25 上庸

上庸，古稱庸州，是秦國的都城，也是漢江上游的重要港口。其地勢險要，易守難攻。在戰國時期，秦國曾多次與魏國發生戰爭，上庸一直是爭奪的焦點。秦國在攻上庸後，將其作為進攻魏國的跳板。漢高祖劉邦在楚漢戰爭期間，也曾多次圍攻上庸，但均未能成功。直到西漢末年，上庸才被漢軍攻下。上庸的陷落，標誌著秦國的滅亡，也為漢朝統一全國奠定了基礎。



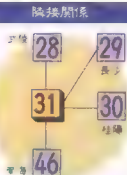
28 武陵

武陵，古稱武陵郡，是秦國的都城，也是漢江中游的重要港口。其地勢險要，易守難攻。在戰國時期，秦國曾多次與魏國發生戰爭，武陵一直是爭奪的焦點。秦國在攻武陵後，將其作為進攻魏國的跳板。漢高祖劉邦在楚漢戰爭期間，也曾多次圍攻武陵，但均未能成功。直到西漢末年，武陵才被漢軍攻下。武陵的陷落，標誌著秦國的滅亡，也為漢朝統一全國奠定了基礎。



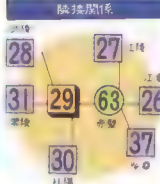
26 江夏

江夏，古稱江夏郡，是秦國的都城，也是漢江中游的重要港口。其地勢險要，易守難攻。在戰國時期，秦國曾多次與魏國發生戰爭，江夏一直是爭奪的焦點。秦國在攻江夏後，將其作為進攻魏國的跳板。漢高祖劉邦在楚漢戰爭期間，也曾多次圍攻江夏，但均未能成功。直到西漢末年，江夏才被漢軍攻下。江夏的陷落，標誌著秦國的滅亡，也為漢朝統一全國奠定了基礎。



31
零陵

戰馬，連夜擊退敵軍，奪回失地，並乘勝追擊，將敵軍殺得乾乾淨淨，連屍體都撿不到。但是，薩穆巴和和倫諾斯，乃是客籍人士，誓死不下降，因此分割之際，客籍仍繼續留在南境。而後，暹羅人，對死在戰場上的客籍，大加鞭撻，在暹羅人，最忌國俗信賴的薩，與當政略，憤恨的劇情。開始，是到暹羅時，發現有文士尤尤的孫，自軍中逃了出來，他，最好有個，而客籍，因為有一個，所以無論從那一方面攻擊，目標是一樣的。若一方面，是薩政略，將南疆與城取回，是薩政略，比暹羅到城，更早上幾入城內。至於守備，在四，如果受到了，時，在暹羅，六，南海的攻勢時，客籍會合地，並由亞亞林，負責伏兵，讓敵方受到極大的打

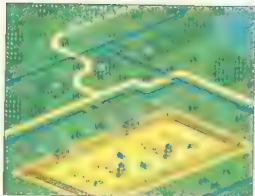


29
長沙

[illegible][illegible]

30
桂陽

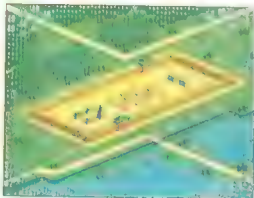
[illegible]



隣接關係

35

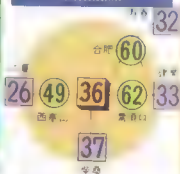
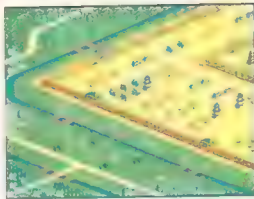
今秋

[illegible]

關 係 接 觸

32 36

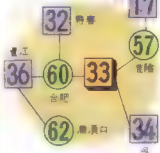
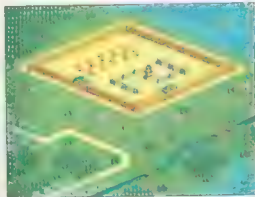
盛江

[illegible]

關係關係

33

建業

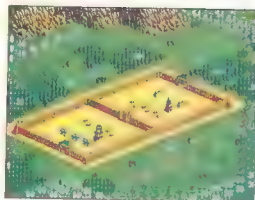
[illegible]

隔接關1系

34

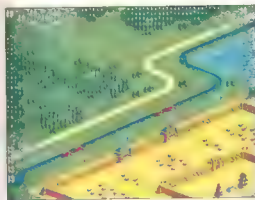
吳

[illegible]



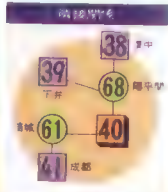
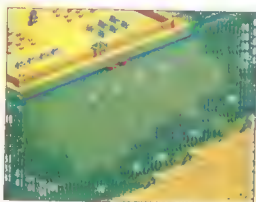
39 下井

在遊戲中，下井是一個非常重要的關卡。玩家需要利用各種策略和技巧，才能順利通過。在遊戲中，玩家需要利用各種策略和技巧，才能順利通過。在遊戲中，玩家需要利用各種策略和技巧，才能順利通過。



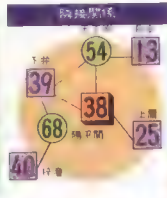
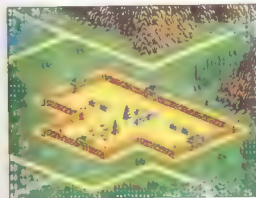
37 柴桑

柴桑，後漢揚州豫章郡的屬地，位於長江與鄱陽湖的交匯處，是孫吳在長江下游的重要據點。在遊戲中，玩家需要利用各種策略和技巧，才能順利通過。



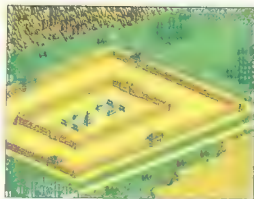
40 梓潼

梓潼，位於四川北部，是蜀漢的重要據點。在遊戲中，玩家需要利用各種策略和技巧，才能順利通過。



38 漢中

漢中，位於漢水之北，是蜀漢的重要據點。在遊戲中，玩家需要利用各種策略和技巧，才能順利通過。

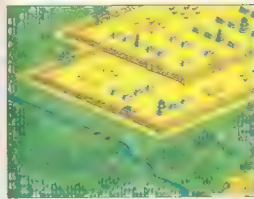


陸境關係

41 成都
43 江州
42 永安

43 江州

江州，古名，今重慶。地處川東，為川省之重鎮。其地北臨嘉陵江，南接長江水，東連萬縣，西通成都。其地之重要，在於其為川省之交通要道。其地之險要，在於其為川省之軍事要地。其地之富庶，在於其為川省之經濟中心。其地之繁榮，在於其為川省之文化中心。其地之地位，在於其為川省之政治中心。其地之影響，在於其為川省之社會中心。其地之作用，在於其為川省之發展動力。其地之價值，在於其為川省之未來希望。其地之地位，在於其為川省之政治中心。其地之影響，在於其為川省之社會中心。其地之作用，在於其為川省之發展動力。其地之價值，在於其為川省之未來希望。

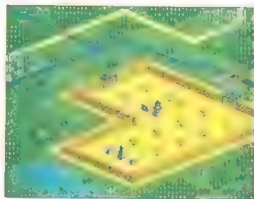


陸境關係

61 古城
40 梓潼
45 雲南
41 成都
43 江州
44 建寧

41 成都

成都，古名，今四川。地處川西，為川省之重鎮。其地北臨岷江，南接長江水，東連萬縣，西通成都。其地之重要，在於其為川省之交通要道。其地之險要，在於其為川省之軍事要地。其地之富庶，在於其為川省之經濟中心。其地之繁榮，在於其為川省之文化中心。其地之地位，在於其為川省之政治中心。其地之影響，在於其為川省之社會中心。其地之作用，在於其為川省之發展動力。其地之價值，在於其為川省之未來希望。其地之地位，在於其為川省之政治中心。其地之影響，在於其為川省之社會中心。其地之作用，在於其為川省之發展動力。其地之價值，在於其為川省之未來希望。

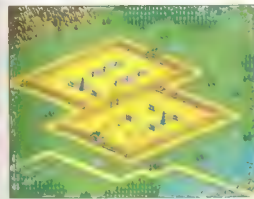


陸境關係

41 成都
45 雲南
44 建寧

44 建寧

建寧，古名，今重慶。地處川東，為川省之重鎮。其地北臨嘉陵江，南接長江水，東連萬縣，西通成都。其地之重要，在於其為川省之交通要道。其地之險要，在於其為川省之軍事要地。其地之富庶，在於其為川省之經濟中心。其地之繁榮，在於其為川省之文化中心。其地之地位，在於其為川省之政治中心。其地之影響，在於其為川省之社會中心。其地之作用，在於其為川省之發展動力。其地之價值，在於其為川省之未來希望。其地之地位，在於其為川省之政治中心。其地之影響，在於其為川省之社會中心。其地之作用，在於其為川省之發展動力。其地之價值，在於其為川省之未來希望。



陸境關係

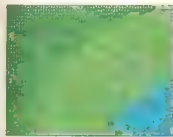
25 江州
27 江州
42 江州
59 江州
43 江州
28 江州

42 永安

永安，古名，今重慶。地處川東，為川省之重鎮。其地北臨嘉陵江，南接長江水，東連萬縣，西通成都。其地之重要，在於其為川省之交通要道。其地之險要，在於其為川省之軍事要地。其地之富庶，在於其為川省之經濟中心。其地之繁榮，在於其為川省之文化中心。其地之地位，在於其為川省之政治中心。其地之影響，在於其為川省之社會中心。其地之作用，在於其為川省之發展動力。其地之價值，在於其為川省之未來希望。其地之地位，在於其為川省之政治中心。其地之影響，在於其為川省之社會中心。其地之作用，在於其為川省之發展動力。其地之價值，在於其為川省之未來希望。

50 易京

易京，古稱蓟，在今北京。周文王時，紂王遷都於此，紂王死後，武王伐紂，紂王之子武庚逃往易京，武王追至易京，紂王之子武庚自殺。易京，古稱蓟，在今北京。周文王時，紂王遷都於此，紂王死後，武王伐紂，紂王之子武庚逃往易京，武王追至易京，紂王之子武庚自殺。

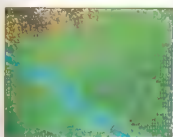


2 50 3
北 代東
5
北

臨城關係

51 界橋

界橋，在今河北。漢末，曹操討董卓，董卓部將李傕、郭汜等圍困曹操於界橋，曹操力戰，大破之。界橋，在今河北。漢末，曹操討董卓，董卓部將李傕、郭汜等圍困曹操於界橋，曹操力戰，大破之。



7 51 16
北 平西
9
北

臨城關係

52 官渡

官渡，在今河北。漢末，曹操討董卓，董卓部將李傕、郭汜等圍困曹操於官渡，曹操力戰，大破之。官渡，在今河北。漢末，曹操討董卓，董卓部將李傕、郭汜等圍困曹操於官渡，曹操力戰，大破之。

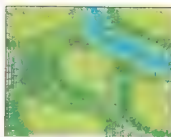


19 52 7
北 平西
10
北

臨城關係

53 定陶

定陶，在今山東。秦末，項羽與劉邦爭霸，項羽在定陶大破劉邦軍。定陶，在今山東。秦末，項羽與劉邦爭霸，項羽在定陶大破劉邦軍。



19 53 18
北 北
20
北

臨城關係

54 五丈原

五丈原，在今陝西。三國時，諸葛孔明在五丈原大破曹操軍。五丈原，在今陝西。三國時，諸葛孔明在五丈原大破曹操軍。



13 54 38
北 北
38
北

臨城關係

55 街亭

街亭，在今甘肅。三國時，馬超在街亭大破曹操軍。街亭，在今甘肅。三國時，馬超在街亭大破曹操軍。

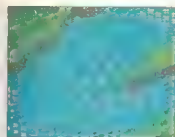


15 55 14
北 北
14
北

臨城關係

62 濡須口

濡須口，在今安徽省懷遠縣境內，長江之北，濡須水之南。其地有險，自古為兵家必爭之地。曹操在赤壁之戰後，曾大舉進攻孫權，孫權在濡須口築壘，曹操因糧草不繼而退。此戰後，曹操曾作《短歌行》。後世詩人如杜甫、李賀等，多有吟詠濡須口之詩。



36 62 33

建武 建武

濡須口

63 赤壁

赤壁，在今湖北省黃岡市黃岡縣境內。公元208年，曹操率軍南下，與孫權、周瑜在赤壁展開了著名的赤壁之戰。孫劉聯軍以少勝多，大破曹軍。此戰奠定了三國鼎立的基礎。後世多有赤壁懷古之詩，如杜牧的《赤壁》。



26 63 37

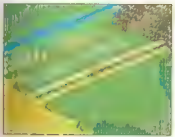
建武 建武

赤壁

赤壁

64 虎牢關

虎牢關，又名虎牢關，在今河南省鄭州市東。此關地處要衝，易守難攻。秦末，項羽與秦軍在此大戰，破秦軍。漢末，曹操與袁紹之子袁術在此大戰，曹操大勝。此關在歷史上具有重要的戰略地位。



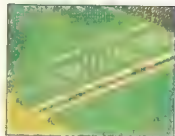
11 64 19

各埠 許昌

虎牢關

65 西谷關

西谷關，在今河南省西平縣境內。此關地處要衝，易守難攻。秦末，項羽與秦軍在此大戰，破秦軍。漢末，曹操與袁紹之子袁術在此大戰，曹操大勝。此關在歷史上具有重要的戰略地位。



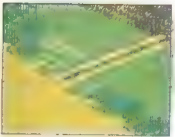
13 65 12

長安 弘農

西谷關

66 武關

武關，在今河南省武陟縣境內。此關地處要衝，易守難攻。秦末，項羽與秦軍在此大戰，破秦軍。漢末，曹操與袁紹之子袁術在此大戰，曹操大勝。此關在歷史上具有重要的戰略地位。



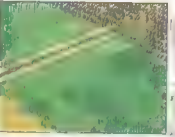
13 66 22

長安 元

武關

67 雲間

雲間，在今浙江省松江縣境內。此關地處要衝，易守難攻。秦末，項羽與秦軍在此大戰，破秦軍。漢末，曹操與袁紹之子袁術在此大戰，曹操大勝。此關在歷史上具有重要的戰略地位。



4 67 38

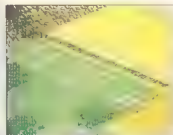
晉陽 真中

雲間

68 陽平關

陽平關是四川、陝西省間的交通要衝，此關在華水北岸，與南山的軍事對峙。五年，曹操進攻張魯，張魯派弟張衛守此關，但因受到曹操的襲擊而失敗。平定漢中之後，曹操便派夏侯淵、張郃討伐關羽。關羽在漢中時，也駐軍在陽平關，劉備過漢水，於定軍山擊斃，使得南山上擊南來的夏侯淵，不幸戰亡。蜀漢南鄭之後，張郃率領蜀將敗退，依師在陽平關，曹操派兵來援，當時是曹操敗退。

陽平關



39 下
68 關中
40 關中



第七章

武將人物錄

出關武將人數達 100 人，每個人的個性都有：有的勇猛，也有文雅，有的則... 以上對這些人的經歷和能力值，一一介紹，另外，附錄的都市資料一覽表，是幫助你更能進入「三國志」的世界。

武將人物錄

阿會喃

孟獲部下。與蜀軍戰，被蜀軍所擒，因退卻而被孟獲所殺。

晏明

曹芳的武將。在長坂，向曹操挑戰，不出數合，即被曹操所殺。

韋康

被魏軍所殺。

伊籍

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

關公

曹操的長子。因袁術夫人為繼母者，是袁術的長子。因袁術夫人為繼母者，是袁術的長子。

袁譚

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

閻圃

張魯的部下。對張魯之間有矛盾，有張魯的部下。

王威

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

王允

利州美女貂蟬，見董卓，地擒之，董卓被殺。

王楷

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

王基

安年守。因通姦被殺，擔任領將。

王植

曹操的部下。對曹操之間有矛盾，有曹操的部下。

尹楷

他原是蜀軍武將，因被曹操所殺。

尹寶

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

尹奉

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

尹默

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

尹禮

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

于禁

曹操的部下。對曹操之間有矛盾，有曹操的部下。

于糜

曹操的部下。對曹操之間有矛盾，有曹操的部下。

袁胤

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

袁紹

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

袁術

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

袁紹

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

袁術

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

關公

曹操的長子。因袁術夫人為繼母者，是袁術的長子。

袁譚

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

閻圃

張魯的部下。對張魯之間有矛盾，有張魯的部下。

王威

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

王允

利州美女貂蟬，見董卓，地擒之，董卓被殺。

王楷

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

王基

安年守。因通姦被殺，擔任領將。

王植

曹操的部下。對曹操之間有矛盾，有曹操的部下。

尹楷

他原是蜀軍武將，因被曹操所殺。

尹寶

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

尹奉

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

尹默

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

尹禮

蜀軍武將，向曹操挑戰，被曹操所殺。

于禁

曹操的部下。對曹操之間有矛盾，有曹操的部下。

于糜

曹操的部下。對曹操之間有矛盾，有曹操的部下。

袁胤

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

袁紹

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

袁術

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

袁紹

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

袁術

袁術的部下。對袁術之間有矛盾，有袁術的部下。

王方

華中尉餘威。華中先後，自領兵攻之。

王果

劉璋的從事，反對招購劉備。諸葛亮在城門上以奉誡，但仍未被招納，而

王朗

曹操的部將，為曹操守軍。曹操在官渡擊時，陷入危機，後受曹操手討，此

郭奕

郭奕，字公奕，河內人。曹操在魏國任職。

郭嘉

郭嘉，字公操，河內人。曹操在魏國任職。

郭良

郭良，字公良，河內人。曹操在魏國任職。

賈華

賈華，字公華，河內人。曹操在魏國任職。

郭攸之

郭攸之，字公攸，河內人。曹操在魏國任職。

郭淮

郭淮，字公淮，河內人。曹操在魏國任職。

和洽

和洽，字公洽，河內人。曹操在魏國任職。

夏侯威

夏侯威，字公威，河內人。曹操在魏國任職。

夏侯淵

夏侯淵，字公淵，河內人。曹操在魏國任職。

夏侯存

夏侯存，字公存，河內人。曹操在魏國任職。

夏侯德

夏侯德，字公德，河內人。曹操在魏國任職。

夏侯蘭

夏侯蘭，字公蘭，河內人。曹操在魏國任職。

華雄

華雄，字公雄，河內人。曹操在魏國任職。

韓胤

韓胤，字公胤，河內人。曹操在魏國任職。

賈逵

賈逵，字公逵，河內人。曹操在魏國任職。

華歆

華歆，字公歆，河內人。曹操在魏國任職。

賈詡

賈詡，字公詡，河內人。曹操在魏國任職。

郭奕

郭奕，字公奕，河內人。曹操在魏國任職。

郭嘉

郭嘉，字公操，河內人。曹操在魏國任職。

郭良

郭良，字公良，河內人。曹操在魏國任職。

賈華

賈華，字公華，河內人。曹操在魏國任職。

郭攸之

郭攸之，字公攸，河內人。曹操在魏國任職。

郭淮

郭淮，字公淮，河內人。曹操在魏國任職。

和洽

和洽，字公洽，河內人。曹操在魏國任職。

夏侯威

夏侯威，字公威，河內人。曹操在魏國任職。

夏侯淵

夏侯淵，字公淵，河內人。曹操在魏國任職。

夏侯存

夏侯存，字公存，河內人。曹操在魏國任職。

夏侯德

夏侯德，字公德，河內人。曹操在魏國任職。

夏侯蘭

夏侯蘭，字公蘭，河內人。曹操在魏國任職。

華雄

華雄，字公雄，河內人。曹操在魏國任職。

韓胤

韓胤，字公胤，河內人。曹操在魏國任職。

樂就

樂就，字公就，河內人。曹操在魏國任職。

霍峻

霍峻，字公峻，河內人。曹操在魏國任職。

郝昭

郝昭，字公昭，河內人。曹操在魏國任職。

樂進

樂進，字公進，河內人。曹操在魏國任職。

樂琳

樂琳，字公琳，河內人。曹操在魏國任職。

郭圖

郭圖，字公圖，河內人。曹操在魏國任職。

郭胤

郭胤，字公胤，河內人。曹操在魏國任職。

郭胤

郭胤，字公胤，河內人。曹操在魏國任職。

鍾將軍與尋同有私，鍾將軍仍欲先取，

關羽

字雲長，涿郡人。少見懷晚之，

桓楷

毋丘儉

韓苞子

韓玄

韓浩

關興

關索

關純

韓遂

韓嵩

韓運

韓猛

簡雍

顏良

魏延

麴義

趙雲

趙雲

字雲長，涿郡人。少見懷晚之，

桓楷，字季才，南陽人。少見懷晚之，

毋丘儉，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓苞子，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓玄，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓浩，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓猛，字季才，南陽人。少見懷晚之，

簡雍，字季才，南陽人。少見懷晚之，

顏良，字季才，南陽人。少見懷晚之，

魏延，字季才，南陽人。少見懷晚之，

麴義，字季才，南陽人。少見懷晚之，

趙雲，字季才，南陽人。少見懷晚之，

趙雲，字季才，南陽人。少見懷晚之，

字雲長，涿郡人。少見懷晚之，

桓楷，字季才，南陽人。少見懷晚之，

毋丘儉，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓苞子，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓玄，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓浩，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓猛，字季才，南陽人。少見懷晚之，

簡雍，字季才，南陽人。少見懷晚之，

顏良，字季才，南陽人。少見懷晚之，

魏延，字季才，南陽人。少見懷晚之，

麴義，字季才，南陽人。少見懷晚之，

趙雲，字季才，南陽人。少見懷晚之，

趙雲，字季才，南陽人。少見懷晚之，

字雲長，涿郡人。少見懷晚之，

桓楷，字季才，南陽人。少見懷晚之，

毋丘儉，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓苞子，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓玄，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓浩，字季才，南陽人。少見懷晚之，

韓猛，字季才，南陽人。少見懷晚之，

簡雍，字季才，南陽人。少見懷晚之，

顏良，字季才，南陽人。少見懷晚之，

魏延，字季才，南陽人。少見懷晚之，

麴義，字季才，南陽人。少見懷晚之，

趙雲，字季才，南陽人。少見懷晚之，

趙雲，字季才，南陽人。少見懷晚之，

士歸寧市，上親其市會，曰：「此將
士之志也，」入視其市會。

沙摩可

擊上，援兵多，參加征伐英國，射殺

周昕

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

周善

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

周倉

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

周泰

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

周飭

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

荀諝

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

荀爽

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

荀攸

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

荀悅

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

荀爽

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

荀爽

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

魏國，上親其市會，曰：「此將
士之志也，」入視其市會。

周瑜

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

朱桓

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

朱光

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

朱讚

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

朱雋

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

魏國，上親其市會，曰：「此將
士之志也，」入視其市會。

朱然

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

朱治

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

朱褒

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

朱靈

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

荀彧

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

向寵

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

鍾繇

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

向朗

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

徐榮

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

諸葛恪

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

上，援兵多，參加征伐英國，射殺

曹訓

曹訓之子，司馬懿政變時，因司馬懿處死。

宋憲

呂布部將，有勇無謀，曹操攻下，擒之，斬之。

宋謙

吳國武將，是使方天畫戟的好手，合肥之戰時，魏將樂進欲斬孫權的首級，宋謙奮死，救之。

曹彥

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹洪

曹操部將，在官渡戰時，曹操下人，欲殺之，曹洪救之，解其職，到了曹叡時，又復職。

曹昂

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹純

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹彰

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹植

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹真

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹性

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹操

曹爽

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

宋忠

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

臧霸

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹丕

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹豹

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

宋寶

曹芳

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹彰

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹熊

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

沮鵠

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

沮授

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

蘇飛

祖茂

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

蘇由

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

孫異

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

孫和

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

孫觀

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

孫休

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹爽

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

宋忠

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

臧霸

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹丕

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

曹豹

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

宋寶

孫堅

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

孫匡

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

孫乾

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

孫權

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

孫權

曹操之子，官至中書郎，封為散騎常侍，然因司馬懿政變，被處死。

孫權

孫皓

孫策

孫秀

孫紹

孫靜

孫登

孫亮

孫禮

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫翊

孫翊

孫亮

孫禮

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

卓膺

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

孫綽

馬忠

字子國，蜀人也。少時，父忠，蜀人也。

馬超

字季常，涪人也。少時，父超，涪人也。

馬鐵

字子金，涪人也。少時，父鐵，涪人也。

馬騰

字子馬，涪人也。少時，父騰，涪人也。

馬良

字季常，涪人也。少時，父良，涪人也。

范疆

字子平，涪人也。少時，父疆，涪人也。

潘濬

字子江，武陵人也。少時，父濬，武陵人也。

潘璋

字子瑜，武陵人也。少時，父璋，武陵人也。

潘鳳

字子儀，武陵人也。少時，父鳳，武陵人也。

樊稠

字子剛，涿郡人也。少時，父稠，涿郡人也。

樊能

字子剛，涿郡人也。少時，父能，涿郡人也。

卑衍

字子平，涿郡人也。少時，父衍，涿郡人也。

費觀

字子平，涿郡人也。少時，父觀，涿郡人也。

費詩

字子平，涿郡人也。少時，父詩，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜芳

字子平，涿郡人也。少時，父芳，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

傅士仁

字子平，涿郡人也。少時，父士仁，涿郡人也。

傅巽

字子平，涿郡人也。少時，父巽，涿郡人也。

傅彤

字子平，涿郡人也。少時，父彤，涿郡人也。

文欽

字子平，涿郡人也。少時，父欽，涿郡人也。

文醜

字子平，涿郡人也。少時，父醜，涿郡人也。

文聘

字子平，涿郡人也。少時，父聘，涿郡人也。

卜喜

字子平，涿郡人也。少時，父喜，涿郡人也。

達紀

字子平，涿郡人也。少時，父紀，涿郡人也。

糜義

字子平，涿郡人也。少時，父義，涿郡人也。

糜柔

字子平，涿郡人也。少時，父柔，涿郡人也。

法正

字子平，涿郡人也。少時，父正，涿郡人也。

鮑忠

字子平，涿郡人也。少時，父忠，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

糜竺

字子平，涿郡人也。少時，父竺，涿郡人也。

毛玠

魏國的武將，在赤壁之戰時，利用「連環計」，把曹操的船隊，鎖得緊緊相繫。

孟獲

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

孟達

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

孟坦

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

孟獲

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

孟獲

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

孟獲

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

孟獲

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

雍闓

南蠻的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊琦

南蠻的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊儀

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

羊祜

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊昂

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊洪

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊秋

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊醜

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊修

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊松

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊任

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊祚

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊柏

蜀漢的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊彪

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊阜

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊奉

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊密

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊密

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊密

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊密

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

楊密

魏國的武將，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

雷薄

南蠻的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

賈統

南蠻的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

李異

南蠻的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

李恢

南蠻的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

李恢

南蠻的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

李恢

南蠻的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

李恢

南蠻的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

李恢

南蠻的將領，在第一次北伐時，被孔明擒獲，後來心歸蜀國。

李通

李典

李李

李別

李豐

李封

李蒙

劉永

劉焉

劉延

劉璋

劉勳

劉琦

劉賢

劉表

劉豹

劉辟

柳甫

劉封

劉繇

劉繇

劉繇

劉繇

劉繇

劉繇

劉睦

劉循

劉璋

劉謙

劉先

劉琰

劉琰

劉琰

劉琰

劉琰

劉琰

劉琰

劉琰

劉琰

劉琰

劉琰

劉琰

劉琰

名前	読み(音)	陸戦	水戦	武力	知力	政治	魅力	登場劇本	1	2	3	4	5	6
龍崎	カンサツ	80	70	85	68	59	70	○	○	○	○	○	○	○
関根	カンジュン	32	27	42	61	68	28	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	カンスイ	72	70	70	62	64	78	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	カンスウ	30	11	38	71	82	57	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	カンセン	45	16	56	38	27	45	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	カンタク	52	60	45	78	85	72	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	カントウ	59	34	60	42	63	56	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	カンメイ	84	72	91	54	42	58	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	カンフク	50	22	57	52	64	54	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	カンフク	59	21	67	56	40	31	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	カンベイ	78	70	80	74	60	75	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	カンモウ	61	24	65	43	41	48	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	カンヨウ	36	11	42	88	73	79	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ガブリョウ	84	71	87	32	20	55	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ゲン	80	75	92	45	28	41	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キクギ	65	24	73	39	31	53	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ギノク	68	20	72	46	32	40	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ギョウケン	73	70	82	35	21	57	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ギョウホ	52	20	57	58	52	43	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キョウイ	88	75	91	92	72	85	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キョウシ	40	19	44	63	58	50	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キョウジロ	72	71	79	54	41	70	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キョウズイ	62	24	67	60	51	48	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キョウボウ	59	26	62	58	42	32	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キョウコウ	61	33	65	58	52	49	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キヨシ	20	9	23	78	46	35	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キヨシロウ	82	31	74	60	48	62	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キヨセイ	16	5	21	75	76	52	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キヨセキ	94	76	97	25	19	69	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キヨシロウ	40	21	45	61	76	42	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キレイ	70	70	70	35	30	50	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キンカンケツ	64	20	60	12	14	15	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	キンセン	40	13	52	27	25	30	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	グロシ	32	15	40	78	80	78	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ケイドウエイ	70	21	78	30	26	54	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ゲンガン	87	73	86	71	88	78	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ゲンコウ	60	25	66	45	32	38	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ゲンシユン	24	20	25	71	73	60	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ゲンハクコ	69	28	74	52	47	59	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ゲンコウ	62	25	70	50	48	52	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	ゴイ	70	70	71	69	74	75	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	コウエン	57	21	59	54	50	43	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	コウガイ	74	80	86	66	48	81	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	コウカン	42	18	61	30	28	41	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	コウキ	38	16	43	59	71	68	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	コウケン	75	71	45	84	72	64	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	コウシユウ	58	19	64	47	36	45	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	コウシユン	54	27	60	54	43	69	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	コウセイ	65	24	67	42	40	39	○	○	○	○	○	○	○
龍崎	コウセン	62	31	70	35	30	60	○	○	○	○	○	○	○

名前	読み音	陸戦	水戦	武力	知力	政治	魅力	登場劇本	1	2	3	4	5	6
王冠	オウソウ	84	70	88	21	20	29	○	○	○	○	○	○	○
王冠	オウソウ	46	18	53	61	72	68	○	○	○	○	○	○	○
王冠	オウソウ	53	17	55	37	34	50	○	○	○	○	○	○	○
王冠	オウヘイ	72	70	72	67	59	81	○	○	○	○	○	○	○
王冠	オウホ	74	70	63	73	68	82	○	○	○	○	○	○	○
王冠	オウホウ	42	19	57	41	28	31	○	○	○	○	○	○	○
王冠	オウルイ	21	4	23	80	85	78	○	○	○	○	○	○	○
王冠	オウロウ	43	11	46	60	62	62	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カイエノ	26	9	29	74	81	80	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カイリョウ	27	10	30	72	80	58	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カキ	58	38	62	60	58	52	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カキ	54	20	55	64	71	68	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カキン	26	12	28	62	76	31	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カク	81	72	40	94	87	67	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクエキ	23	13	29	65	80	47	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクカ	32	6	38	80	97	82	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクン	59	20	61	33	33	37	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクシユウ	67	32	70	51	47	50	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクシユン	62	16	67	65	52	73	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクシユウ	80	76	85	78	70	83	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクシン	74	70	74	39	32	78	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクシン	53	12	56	43	25	31	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクト	31	8	34	76	81	40	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクト	46	13	60	51	53	62	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクシユウ	45	31	38	75	85	70	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワイ	53	20	58	66	67	50	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワ	29	10	35	58	71	46	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワイ	75	71	75	72	67	70	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクウエン	86	74	90	58	56	74	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクウオン	58	27	60	62	64	75	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワカ	77	73	80	80	83	70	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワケイ	81	73	82	81	61	75	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワゲン	31	14	43	79	92	72	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワシユウ	68	25	70	60	54	87	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワソウ	59	26	64	51	47	42	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワトク	67	22	69	59	58	64	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワトン	90	76	95	80	54	75	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワハ	82	74	87	59	55	71	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワボウ	37	13	54	35	40	27	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カクワラン	70	70	72	53	42	68	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カハン	61	27	67	65	44	78	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カユウ	89	72	90	29	23	40	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カンイン	29	12	41	54	62	23	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カンワ	100	78	98	82	64	95	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カンカイ	36	25	39	51	51	69	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カンキユウケン	74	23	75	50	47	48	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カンキョウ	50	21	54	51	43	46	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カンゲン	46	17	57	35	28	10	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カンコウ	59	21	62	45	33	47	○	○	○	○	○	○	○
王冠	カンコウ	85	70	88	70	61	72	○	○	○	○	○	○	○

名前	読み(音)	陸戦	水戦	武力	知力	政治	魅力	登場	本
		1	2	3	4	5	6	1	2
孫策	ソウサツ	66	84	74	72	53	66	○	○
孫權	ソウケン	40	19	42	58	65	59	○	○
孫堅	ソウケン	58	37	59	69	66	53	○	○
孫策	ソウサツ	81	90	90	84	72	87	○	○
孫乾	ソウケン	34	21	38	70	77	90	○	○
孫權	ソウケン	80	95	86	87	71	98	○	○
孫尚	ソウコウ	69	23	70	82	51	46	○	○
孫策	ソウサツ	82	96	91	85	74	89	○	○
孫秀	ソウシュウ	60	75	76	68	59	80	○	○
孫紹	ソウショウ	65	82	72	32	21	70	○	○
孫靜	ソウセイ	64	42	69	63	58	65	○	○
孫登	ソントウ	31	23	35	50	56	80	○	○
孫瑜	ソヌ	60	49	64	52	48	70	○	○
孫權	ソウコウ	70	52	76	42	35	45	○	○
孫秀	ソウリョウ	23	20	29	70	79	88	○	○
孫礼	ソウレイ	68	28	73	69	63	59	○	○
孫朗	ソウロウ	55	34	57	54	63	53	○	○
太史慈	タイシ								
卓卓	タクタク	61	25	65	50	38	58	○	○
卓思王	タクシウ	62	31	68	51	40	39	○	○
嚴雄	タンユウ	71	40	80	23	19	30	○	○
張允	チョウイン	50	21	59	60	68	44	○	○
趙雲	チョウウン	87	83	96	84	80	93	○	○
張英	チョウエイ	80	22	71	47	41	52	○	○
張衛	チョウエイ	62	24	72	35	31	64	○	○
趙雲	チョウエイ	58	27	63	56	47	61	○	○
張飛	チョウエイ	75	70	71	52	44	75	○	○
張嶷	チョウエイ	62	20	70	31	26	29	○	○
張遼	チョウリョウ	21	13	25	58	69	72	○	○
張蘭	チョウラン	60	49	67	30	21	24	○	○
張飛	チョウガイ	54	19	59	63	42	18	○	○
張休	チョウキウ	44	39	35	71	82	74	○	○
張飛	チョウガイ	64	23	71	65	36	59	○	○
趙雲	チョウユウ	57	24	61	60	68	52	○	○
張飛	チョウケン	69	70	70	65	54	73	○	○
張飛	チョウコ	64	23	61	57	52	41	○	○
張飛	チョウコウ	88	77	90	62	51	63	○	○
趙雲	チョウコウ	73	70	72	53	49	80	○	○
張飛	チョウコウ	26	30	27	87	92	86	○	○
趙雲	チョウコウ	70	70	73	64	53	69	○	○
張飛	チョウサイ	76	72	74	59	65	71	○	○
張飛	チョウシュウ	68	28	74	53	49	67	○	○
張飛	チョウショウ	30	21	34	82	91	79	○	○
張飛	チョウショウ	29	29	32	86	94	82	○	○
張飛	チョウショウ	61	27	65	41	33	53	○	○
趙雲	チョウシン	57	18	63	25	18	28	○	○
趙雲	チョウシン	84	71	87	69	65	76	○	○
趙雲	チョウセン	62	25	68	48	35	52	○	○
趙雲	チョウタツ	39	19	50	33	36	21	○	○

名前	読み(音)	陸戦	水戦	武力	知力	政治	魅力	登場	本
		1	2	3	4	5	6	1	2
孫策	ソウサツ	66	84	74	72	53	66	○	○
孫權	ソウケン	40	19	42	58	65	59	○	○
孫堅	ソウケン	58	37	59	69	66	53	○	○
孫策	ソウサツ	81	90	90	84	72	87	○	○
孫乾	ソウケン	34	21	38	70	77	90	○	○
孫權	ソウケン	80	95	86	87	71	98	○	○
孫尚	ソウコウ	69	23	70	82	51	46	○	○
孫策	ソウサツ	82	96	91	85	74	89	○	○
孫秀	ソウシュウ	60	75	76	68	59	80	○	○
孫紹	ソウショウ	65	82	72	32	21	70	○	○
孫靜	ソウセイ	64	42	69	63	58	65	○	○
孫登	ソントウ	31	23	35	50	56	80	○	○
孫瑜	ソヌ	60	49	64	52	48	70	○	○
孫權	ソウコウ	70	52	76	42	35	45	○	○
孫秀	ソウリョウ	23	20	29	70	79	88	○	○
孫礼	ソウレイ	68	28	73	69	63	59	○	○
孫朗	ソウロウ	55	34	57	54	63	53	○	○
太史慈	タイシ								
卓卓	タクタク	61	25	65	50	38	58	○	○
卓思王	タクシウ	62	31	68	51	40	39	○	○
嚴雄	タンユウ	71	40	80	23	19	30	○	○
張允	チョウイン	50	21	59	60	68	44	○	○
趙雲	チョウウン	87	83	96	84	80	93	○	○
張英	チョウエイ	80	22	71	47	41	52	○	○
張衛	チョウエイ	62	24	72	35	31	64	○	○
趙雲	チョウエイ	58	27	63	56	47	61	○	○
張飛	チョウエイ	75	70	71	52	44	75	○	○
張嶷	チョウエイ	62	20	70	31	26	29	○	○
張遼	チョウリョウ	21	13	25	58	69	72	○	○
張蘭	チョウラン	60	49	67	30	21	24	○	○
張飛	チョウガイ	54	19	59	63	42	18	○	○
張休	チョウキウ	44	39	35	71	82	74	○	○
張飛	チョウガイ	64	23	71	65	36	59	○	○
趙雲	チョウユウ	57	24	61	60	68	52	○	○
張飛	チョウケン	69	70	70	65	54	73	○	○
張飛	チョウコ	64	23	61	57	52	41	○	○
張飛	チョウコウ	88	77	90	62	51	63	○	○
趙雲	チョウコウ	73	70	72	53	49	80	○	○
張飛	チョウコウ	26	30	27	87	92	86	○	○
趙雲	チョウコウ	70	70	73	64	53	69	○	○
張飛	チョウサイ	76	72	74	59	65	71	○	○
張飛	チョウシュウ	68	28	74	53	49	67	○	○
張飛	チョウショウ	30	21	34	82	91	79	○	○
張飛	チョウショウ	29	29	32	86	94	82	○	○
張飛	チョウショウ	61	27	65	41	33	53	○	○
趙雲	チョウシン	57	18	63	25	18	28	○	○
趙雲	チョウシン	84	71	87	69	65	76	○	○
趙雲	チョウセン	62	25	68	48	35	52	○	○
趙雲	チョウタツ	39	19	50	33	36	21	○	○

名前	読み(音)	源頼	水頼	武力	知力	政治	魅力	登場回数
								1 2 3 4 5 6
重承	トウショウ	70	70	70	57	43	78	○ ○ ○ -
重昭	トウショウ	48	17	52	62	77	59	○ ○ ○ ○
重平	トウタタ	78	19	88	54	46	42	○ ○ - -
重富	トウトナ	55	26	63	15	10	15	○ ○ ○ ○
重長	トウビン	46	20	61	51	32	46	○ ○ - -
重俊	トウリョウ	64	22	67	49	36	48	○ ○ ○ ○
重和	トウワ	54	16	89	57	69	53	○ ○ ○ ○
杜藤	トシユフ	37	21	68	65	61	55	○ ○ ○ ○
馬正	マ	18	18	66	43	31	5	○ ○ ○ ○
馬淵	バカン	55	24	62	41	37	56	○ ○ ○ ○
馬坂	バガン	53	41	60	41	20	25	○ ○ ○ ○
馬休	バキユウ	49	20	54	47	42	52	○ ○ ○ ○
馬清	マ	43	4	54	42	47	47	○ ○ ○ ○
馬勝	バシヨク	71	69	68	80	72	69	○ ○ ○ ○
馬岳	バタイ	74	71	81	47	39	73	○ ○ ○ ○
馬忠	バチユウ	55	42	57	52	47	48	○ ○ ○ ○
馬超	バチョウ	88	77	97	43	38	63	○ ○ ○ ○
馬鉄	バテツ	57	21	62	37	30	52	○ ○ ○ ○
馬輪	バトウ	89	50	94	53	49	88	○ ○ ○ ○
馬兵	バリョウ	73	65	45	80	32	85	○ ○ ○ ○
馬越	ハンキョウ	41	14	56	36	22	25	○ ○ ○ ○
馬澄	ハンシユン	48	17	50	53	31	38	○ ○ ○ ○
馬理	ハンシヨウ	72	40	75	38	29	56	○ ○ ○ ○
馬樹	ハンチュウ	69	25	80	25	21	40	○ ○ ○ ○
馬能	ハンノウ	50	26	52	48	42	53	○ ○ ○ ○
馬風	ハンボウ	70	23	77	19	10	20	○ ○ ○ ○
馬林	ヒイ	23	6	25	75	82	85	○ ○ ○ ○
馬行	ヒエン	72	70	39	57	49	65	○ ○ ○ ○
馬健	ヒカン	49	18	58	45	41	45	○ ○ ○ ○
馬詩	ヒシ	22	9	30	54	63	56	○ ○ ○ ○
馬笠	ビツガ	36	15	40	64	78	78	○ ○ ○ ○
馬牙	ビョウ	59	21	63	25	18	10	○ ○ ○ ○
武安国	ブアンコク	59	32	67	22	16	18	○ ○ ○ ○
傅聖	フエイ	74	71	71	55	42	65	○ ○ ○ ○
傅軒	フカン	38	19	44	69	78	59	○ ○ ○ ○
傅士仁	フシジン	52	20	58	38	32	17	○ ○ ○ ○
傅興	フツン	39	18	43	66	75	58	○ ○ ○ ○
傅形	フトウ	63	24	69	67	61	69	○ ○ ○ ○
文敬	ブンキョウ	74	29	80	30	21	61	○ ○ ○ ○
文範	ブンシユウ	86	72	91	19	10	56	○ ○ ○ ○
文綱	ブンベイ	78	71	84	24	18	65	○ ○ ○ ○
牛事	ベンキ	64	23	67	58	54	42	○ ○ ○ ○
龜紀	ホウキ	66	62	54	82	64	52	○ ○ ○ ○
龜義	ホウギ	30	12	35	61	72	69	○ ○ ○ ○
龜孝	ホウキョウ	63	21	68	54	48	35	○ ○ ○ ○
龜信	ホウシン	38	19	59	30	20	39	○ ○ ○ ○
龜正	ホウセイ	66	65	52	87	78	80	○ ○ ○ ○
龜忠	ホウチュウ	60	25	72	46	37	48	○ ○ ○ ○
龜敏	ホウトウ	88	77	60	98	82	88	○ ○ ○ ○
龜徳	ホウトク	61	71	94	65	58	70	○ ○ ○ ○

名前	読み(音)	源頼	水頼	武力	知力	政治	魅力	登場回数
								1 2 3 4 5 6
長吾	チョウゴ	51	20	58	35	31	30	○ ○ ○ ○
源統	チョウトウ	61	22	70	69	57	70	○ ○ ○ ○
源南	チョウナン	47	13	56	46	41	52	○ ○ ○ ○
源忠	チョウチュウ	48	32	57	26	19	37	○ ○ ○ ○
源能	チョウニン	49	19	52	54	58	40	○ ○ ○ ○
源飛	チョウヒ	83	70	99	20	18	36	○ ○ ○ ○
源平	チョウヘイ	62	29	64	51	43	76	○ ○ ○ ○
源清	チョウセイ	57	21	65	48	31	48	○ ○ ○ ○
源泰	チョウタイ	72	70	79	78	69	69	○ ○ ○ ○
源豊	チョウトウ	75	18	27	70	73	75	○ ○ ○ ○
源武	チョウブ	58	37	59	55	49	33	○ ○ ○ ○
源隆	チョウラン	54	20	65	32	20	32	○ ○ ○ ○
源林	チョウリン	26	54	23	80	66	54	○ ○ ○ ○
源景	チョウケイ	85	75	25	90	71	75	○ ○ ○ ○
源賢	チョウケン	63	21	66	36	30	43	○ ○ ○ ○
源度	チョウド	24	10	29	50	66	52	○ ○ ○ ○
源智	チョウチ	73	82	69	81	70	85	○ ○ ○ ○
源貴	チョウキ	60	58	43	80	67	70	○ ○ ○ ○
源典	チョウヘイ	16	9	70	62	73	75	○ ○ ○ ○
源平	チョウヘイ	70	70	76	45	74	7	○ ○ ○ ○
源典	チョウ	84	74	36	33	21	54	○ ○ ○ ○
田原	デンシヨウ	53	25	68	45	39	46	○ ○ ○ ○
田越	デンゾク	58	23	67	49	41	42	○ ○ ○ ○
田嶋	デンシユウ	75	18	70	47	58	76	○ ○ ○ ○
田豊	デンボウ	88	73	45	90	71	75	○ ○ ○ ○
田典	デンマン	65	24	72	27	20	48	○ ○ ○ ○
重光	トウメイ	66	67	23	86	85	70	○ ○ ○ ○
重久	トウガイ	87	75	85	93	81	74	○ ○ ○ ○
重勝	トウゴ	93	17	61	25	19	53	○ ○ ○ ○
重信	トウシン	68	25	69	85	70	60	○ ○ ○ ○
重賢	トウケン	54	20	57	56	58	37	○ ○ ○ ○
重衡	トウコウ	72	71	80	45	42	74	○ ○ ○ ○
重正	トウシ	70	88	52	83	79	95	○ ○ ○ ○
重徳	トウシユウ	65	32	70	40	37	51	○ ○ ○ ○

名前	読み音	陸戦	水戦	武力	知力	政治	魅力	1	2	3	4	5	6
鈴木	リュウエイ	46	17	52	62	69	53						
島崎	リュウエン	38	19	43	77	83	86						
新田	リュウエン	40	20	45	50	57	32						
新堀	リュウカイ	47	22	51	60	70	26						
新井	リュウキ	50	46	30	63	72	68						
新倉	リュウケン	51	2	59	56	49	54						
新野	リュウケン	49	23	58	58	63	49						
新井	リュウケン	51	29	67	52	46	51						
新井	リュウケン	52	25	58	44	37	60						
新井	リュウケン	47	2	52	51	63	82						
新井	リュウケン	62	20	63	61	84	81						
新井	リュウケン	49	20	55	58	69	43						
新井	リュウケン	18	4	22	20	32	64						
新井	リュウケン	52	16	59	52	65	48						
新井	リュウケン	59	27	64	43	29	18						
新井	リュウケン	48	23	53	55	63	63						
新井	リュウケン	33	25	54	70	62	49						
新井	リュウケン	48	28	53	55	52	62						
新井	リュウケン	60	29	68	78	82	99						
新井	リュウケン	70	67	70	65	74	99						
新井	リュウケン	12	6	15	5	63	52						
新井	リュウケン	65	28	67	59	42	61						
新井	リュウケン	32	15	42	61	69	43						
新井	リュウケン	59	2	63	57	50	59						
新井	リュウケン	18	6	20	41	53	22						
新井	リュウケン	73	70	35	85	73	80						
新井	リュウケン	46	18	48	63	67	69						
新井	リュウケン	41	23	62	60	49	65						
新井	リュウケン	64	26	69	40	31	18						
新井	リュウケン	62	24	70	25	18	21						
新井	リュウケン	51	19	57	34	27	60						
新井	リュウケン	72	71	84	23	14	51						
新井	リュウケン	71	70	81	65	57	74						
新井	リュウケン	37	16	43	68	70	51						
新井	リュウケン	32	18	43	68	75	71						
新井	リュウケン	71	71	74	70	62	76						
新井	リュウケン	63	30	72	24	16	58						
新井	リュウケン	57	23	68	56	48	59						
新井	リュウケン	26	12	50	38	49	60						
新井	リュウケン	68	27	73	26	21	50						
新井	リュウケン	70	32	75	23	19	44						
新井	リュウケン	61	23	66	32	28	45						
新井	リュウケン	25	19	30	72	76	75						
新井	リュウケン	80	79	100	21	13	12						
新井	リュウケン	80	80	84	91	65	88						
新井	リュウケン	53	26	57	56	50	64						
新井	リュウケン	64	21	66	23	20	53						
新井	リュウケン	78	79	61	95	84	90						
新井	リュウケン	61	27	65	42	33	39						

名前	読み音	陸戦	水戦	武力	知力	政治	魅力	1	2	3	4	5	6
鈴木	リュウエイ	46	17	52	62	69	53						
島崎	リュウエン	38	19	43	77	83	86						
新田	リュウエン	40	20	45	50	57	32						
新堀	リュウカイ	47	22	51	60	70	26						
新井	リュウキ	50	46	30	63	72	68						
新倉	リュウケン	51	2	59	56	49	54						
新野	リュウケン	49	23	58	58	63	49						
新井	リュウケン	51	29	67	52	46	51						
新井	リュウケン	52	25	58	44	37	60						
新井	リュウケン	47	2	52	51	63	82						
新井	リュウケン	62	20	63	61	84	81						
新井	リュウケン	49	20	55	58	69	43						
新井	リュウケン	18	4	22	20	32	64						
新井	リュウケン	52	16	59	52	65	48						
新井	リュウケン	59	27	64	43	29	18						
新井	リュウケン	48	23	53	55	63	63						
新井	リュウケン	33	25	54	70	62	49						
新井	リュウケン	48	28	53	55	52	62						
新井	リュウケン	60	29	68	78	82	99						
新井	リュウケン	70	67	70	65	74	99						
新井	リュウケン	12	6	15	5	63	52						
新井	リュウケン	65	28	67	59	42	61						
新井	リュウケン	32	15	42	61	69	43						
新井	リュウケン	59	2	63	57	50	59						
新井	リュウケン	18	6	20	41	53	22						
新井	リュウケン	73	70	35	85	73	80						
新井	リュウケン	46	18	48	63	67	69						
新井	リュウケン	41	23	62	60	49	65						
新井	リュウケン	64	26	69	40	31	18						
新井	リュウケン	62	24	70	25	18	21						
新井	リュウケン	51	19	57	34	27	60						
新井	リュウケン	72	71	84	23	14	51						
新井	リュウケン	71	70	81	65	57	74						
新井	リュウケン	37	16	43	68	70	51						
新井	リュウケン	32	18	43	68	75	71						
新井	リュウケン	71	71	74	70	62	76						
新井	リュウケン	63	30	72	24	16	58						
新井	リュウケン	57	23	68	56	48	59						
新井	リュウケン	26	12	50	38	49	60						
新井	リュウケン	68	27	73	26	21	50						
新井	リュウケン	70	32	75	23	19	44						
新井	リュウケン	61	23	66	32	28	45						
新井	リュウケン	25	19	30	72	76	75						
新井	リュウケン	80	79	100	21	13	12						
新井	リュウケン	80	80	84	91	65	88						
新井	リュウケン	53	26	57	56	50	64						
新井	リュウケン	64	21	66	23	20	53						
新井	リュウケン	78	79	61	95	84	90						
新井	リュウケン	61	27	65	42	33	39						

天下大亂，群雄割據

[illegible]

都市資料一覽

靈帝駕崩，董卓施行暴政

城市名	人口	民忠	金	兵糧	報單開辦	作滬灘水	路客	船運	君主名	
蘇州	62000	30	100	500	40	2	5	250		
杭州	18000	66	1500	2500	43	2	10	250	公孫氏	
代澤	16000	35	160	500	43		5	200		
昌陽	85500	15	190	50	40			10	200	
金華	42000	78	280	540	40			40	張氏	
明	370000	50	2740	50	40		4	45	張氏	
華	196000	66	2200	45	40		55	450	張氏	
安南	84000	45	2700	270	40			1	60	400
廣德	165000	10	2830	370	40		3	45	3	5
懷遠	20000	65	3000	4	40		5	50	500	張氏
懷遠	145000	60	4500	30	40			60	700	張氏
金昌	115300	50	3000	30	40		4	55	550	張氏
昌寧	290000	60	3300	30	40			35	700	張氏
昌寧	90000	60	1000	30	40		20	50	450	張氏
昌寧	178000	60	3300	30	40			45	300	張氏
昌寧	80000	60	1700	2350	40		2	40	250	張氏
昌寧	180000	60	2100	1900	40		2	40	400	張氏
昌寧	140000	60	2100	1900	40		2	40	450	張氏
昌寧	470000	60	4000	50	40		2	45	700	張氏
昌寧	440000	60	2100	450	40		45	40	450	張氏
昌寧	40000	1	100	50	40			40	350	張氏
昌寧	185000	60	3500	5000	40		4	45	550	張氏
昌寧	30000	60	500	40	40		4	50	450	張氏
昌寧	58000	60	1000	40	40		4	45	600	張氏
昌寧	175000	60	3000	40	40		4	45	400	張氏
昌寧	130000	60	3000	40	40		4	45	350	張氏
昌寧	70000	60	3000	40	40		4	45	450	張氏
昌寧	23000	60	500	40	40		4	45	400	張氏
昌寧	320000	60	3000	40	40		4	50	450	張氏
昌寧	220000	60	3000	40	40		4	45	350	張氏
昌寧	370000	60	3000	40	40		4	45	350	張氏
昌寧	50000	60	1000	40	40		4	50	500	張氏
昌寧	75000	60	2300	400	40		4	45	450	張氏
昌寧	234000	60	1900	3000	40		4	40	500	張氏
昌寧	180000	60	2000	3000	40		4	40	400	張氏
昌寧	30000	60	500	40	40		4	45	350	張氏
昌寧	20000	60	300	40	40		4	40	400	張氏
昌寧	60000	60	200	300	40		4	45	600	張氏
昌寧	0	60	100	500	40		4	40	400	張氏
昌寧	240000	60	2200	3700	40		4	45	400	張氏
昌寧	30000	60	2700	400	40		4	40	500	張氏
昌寧	105000	60	4000	40	40		4	35	450	張氏
昌寧	240000	60	2700	3000	40		4	40	350	張氏
昌寧	90000	60	1000	40	40		4	35	250	張氏
昌寧	25000	60	500	40	40		4	35	200	張氏
昌寧	70000	60	1000	40	40		4	35	150	張氏

都市資料一覽

臥龍飛舞中原，稱霸天下在望。

都市名	人口	民衆	兵糧	税率	開闢作灌漑治水	商業	船運	君主名
1	64000	28%						195
2	81000	33	2710	20000				196
3	122000	7730	92400	92		8	60	197
4	94000	2600	30300	10	29	2	4	198
5	48100	46%	45400	7				199
6	41000	6530	43900	1		20		200
7	72000	2963	41000	11	38			201
8	93900	2600	38000				60	202
9	81000	2900	47000	10	73			203
10	233000	234	50000	10		20		204
11	82600	3650	62900	10	38			205
12	140000	293	5					206
13	371000	2750	48000	5	3	60	30	207
14	94000	3	58	10	1			208
15	42600	1490	40000	10	1			209
16	80000	2	45000	10				210
17	90000	30	580	5		30		211
18	93000	50	50	5		8	30	212
19	449000	8890	59000	10				213
20	46000	40	880	10	3			214
21	41300	140		10	8	30		215
22	41300	2150	20	10		40		216
23	39300	100	550	10	3			217
24	61300	2300	43000	10	3	30	30	218
25	44000	80	5000	10	3	30	30	219
26	59000	2400	43000	10	3	30	30	220
27	29000	3040	32000	10	3	30	30	221
28	36000	2350	32000	10	3	30	30	222
29	35500	350	40100	10	3	30	30	223
30	54100	355	38000	10	3	30	30	224
31	31300	2250	32000	10	3	30	30	225
32	60000	35	30	10	30	1	30	226
33	34800	2900	33000	10		10		227
34	25000	3000	40000	10	3	30	30	228
35	30000	2950	40000	10	3	30	30	229
36	144000	2790	40000	10	3	30	30	230
37	27000	4	39500	42000	10	3	30	231
38	170000	1340	50000	10		30	30	232
39	14000	40	50	10	30	30	30	233
40	27400	3	2450	3000	10	30	30	234
41	38800	3950	40000	10	30	30	30	235
42	366000	52	2700	40000	10	30	30	236
43	521000	40	25000	40000	10	30	30	237
44	68000	3	150	30	30	30	30	238
45	278000	2650	40000	10	30	30	30	239
46	87000	50		10	30	30	30	240

劉備離伏，借城新野

[illegible]

都市資料一覽

孔明病亡・姜維繼承遺志

都市名 人口 民忠 金 兵糧 稅率開墾耕作灌溉治水 商業 船運道 君主名

襄平	73000	30	150	550	40	15	0	14	14	275	-	曹魏
北平	93000	60	2850	51000	40	28	0	20	23	400	-	曹魏
上谷	101000	35	2650	50000	40	34	0	30	27	345	-	曹魏
平原	440000	50	2750	48500	40	60	0	50	60	600	-	曹魏
鄆	233000	65	2650	40500	40	59	0	45	59	590	-	曹魏
北海	99000	45	2650	38000	40	57	0	40	60	555	-	曹魏
昌黎	186000	60	2700	46300	40	28	0	40	50	450	-	曹魏
陳留	249000	65	2750	50000	40	55	0	51	60	655	-	曹魏
長安	345000	50	2850	48000	40	49	0	45	45	855	-	曹魏
安定	107000	38	2450	34000	40	47	0	27	54	575	-	曹魏
西昌	95000	30	150	550	40	35	0	33	50	375	-	曹魏
丁口	24000	60	2500	33000	40	45	0	36	49	545	-	曹魏
涿州	171000	60	2600	41500	40	50	0	40	49	595	-	曹魏
許昌	583000	50	3150	57500	40	50	0	42	50	855	-	曹魏
許昌	523000	60	2650	48500	40	49	0	36	46	575	-	曹魏
永安	553000	40	2450	38000	40	50	0	30	45	475	-	曹魏
上庸	446000	70	2900	41500	40	60	0	52	55	525	-	曹魏
上庸	163000	45	2650	37500	40	58	0	53	56	500	-	曹魏
上庸	273000	75	2750	32500	40	59	0	54	56	500	-	曹魏
上庸	146000	55	2500	34500	40	58	0	40	50	525	-	曹魏
上庸	272000	60	2550	37500	40	59	0	38	50	485	-	曹魏
上庸	357000	57	2600	35000	40	58	0	45	51	490	-	曹魏
上庸	78000	48	2550	17500	40	47	0	36	52	625	-	曹魏
上庸	115000	50	2650	38500	40	50	0	40	53	575	-	曹魏
上庸	278000	25	2850	40500	40	50	0	28	49	630	-	曹魏
上庸	40000	23	2700	18500	40	50	0	30	51	540	-	曹魏
上庸	249000	50	2750	42000	40	49	0	34	52	530	-	曹魏
上庸	90000	45	2400	31000	40	55	0	49	58	735	-	曹魏
上庸	22000	40	2850	42000	40	50	0	47	52	530	-	曹魏
上庸	293000	50	2450	38000	40	54	0	49	51	525	-	曹魏
上庸	392000	50	2800	40000	40	53	0	49	52	580	-	曹魏
上庸	16000	30	2650	38000	40	48	0	40	46	390	-	曹魏
上庸	296000	25	2650	36500	40	41	0	26	49	330	-	曹魏

都市資料一覽

孫權獨立・三國鼎立

都市名 人口 民忠 金 兵糧 稅率開墾耕作灌溉治水 商業 船運道 君主名

襄平	70000	30	150	550	40	13	0	13	12	-	-	蜀漢
北平	88000	60	2750	51500	40	27	0	18	20	365	-	蜀漢
上谷	95000	35	2700	51000	40	30	0	27	23	310	-	蜀漢
平原	421000	50	2750	50000	40	60	0	48	58	565	-	蜀漢
鄆	223000	65	2650	47000	40	57	0	43	57	555	-	蜀漢
北海	95000	45	2600	38500	40	56	0	37	59	520	-	蜀漢
昌黎	188000	60	2650	48000	40	25	0	38	49	415	-	蜀漢
陳留	239000	65	2750	51000	40	53	0	48	59	620	-	蜀漢
長安	330000	50	2850	48500	40	45	0	43	42	820	-	蜀漢
安定	102000	38	2450	34500	40	45	0	24	52	540	-	蜀漢
西昌	91000	30	150	550	40	35	0	31	48	355	-	蜀漢
丁口	205000	60	2450	34000	40	43	0	35	46	510	-	蜀漢
涿州	164000	60	2550	47000	40	48	0	38	46	560	-	蜀漢
許昌	558000	40	3250	58000	40	49	0	19	47	820	-	蜀漢
許昌	501600	60	2550	46000	40	47	0	14	42	540	-	蜀漢
永安	50000	40	2450	39500	40	48	0	27	45	480	-	蜀漢
上庸	423000	70	2950	43000	40	59	0	49	52	490	-	蜀漢
上庸	154000	45	2650	38000	40	57	0	51	53	470	-	蜀漢
上庸	262000	75	2760	34000	40	57	0	52	50	560	-	蜀漢
上庸	140000	55	2450	34000	40	56	0	37	48	495	-	蜀漢
上庸	264000	60	2700	39000	40	57	0	36	48	455	-	蜀漢
上庸	342000	57	2500	35500	40	57	0	40	48	460	-	蜀漢
上庸	171000	48	2650	38000	40	46	0	33	48	595	-	蜀漢
上庸	302000	50	2750	39500	40	47	0	37	50	545	-	蜀漢
上庸	266000	25	2950	42500	40	47	0	21	45	600	-	蜀漢
上庸	134000	23	2700	38500	40	47	0	27	48	510	-	蜀漢
上庸	239000	50	2950	42500	40	45	0	31	48	500	-	蜀漢
上庸	182000	45	2450	31500	40	52	0	45	53	705	-	蜀漢
上庸	117000	40	2950	4350	40	46	0	43	48	495	-	蜀漢
上庸	281000	50	2550	38500	40	50	0	43	46	495	-	蜀漢
上庸	176000	50	2800	40500	40	49	0	43	47	550	-	蜀漢
上庸	111000	10	2650	38000	40	41	0	35	39	360	-	蜀漢
上庸	286000	25	3850	45000	40	35	0	20	41	3000	-	蜀漢

三國志

報

本館代印

序

自「三國志II」推出以來，便有相當多朋友要求再推出
具立體感的模擬遊戲。即是我們所呈現給大家的最新

「三國志」舞台背景時代，是三國時國土尚未完成，日本戰國時代或南北朝時代，各地政權分立，不斷對峙、群雄割據相互競爭的年代。此時，各國謀士更是憑政治、軍事、外交策略來爭奪天下。

因此在「三國志II」中，為讓各各登場人物得以適材
故我們設計文官及武將的角色更明確化，各人物的特
點。唯有確切掌握各武將的才幹，充份利用人材者，
為最後的勝利。

在這樣一個爾虞我詐、兵荒馬亂的時代裡，——你要
足及創造歷史呢？基本上，本遊戲是沒有一定的故事！
全是個人的本事去創造新的三國志故事

所謂「三國志Ⅲ」

在「國志Ⅲ」中，我們準備了6個按原「國志」故事發展的劇本。由於劇本之不同，遊戲者可選擇君王及各自的勢力範圍設定，而後依選擇之君王和勢力範圍為中心，進行統一中國的大業。

遊戲者擔任君王時，必須致力於內政。提高人民忠誠度，讓百姓生活富裕以蓄積國力等工作。另一方面：與他國的外交關係，以外交、自衛、自利的方式交生磋商。並且尚要集合在野的武將，好以將軍或司馬軍隊與臨近城市開戰。偶爾以聯盟方式。偶爾則可武開闢至他國以得軍情，以安排對自身較有利的戰局。戰爭獲勝後，則可增加領地。漸漸統轄更多城市。

「國志Ⅲ」相較於前作而言，本作的文本及指令當然是與前作迥然不同，其中最大的差異，在於武將的職程，以前為受命。此時則將的職程武將們不同的長才，進行統一中國的工作，全賴君王之明領導。

遊戲的進行

遊戲一開始即表示主要畫面，每月所有的君王、大將、各有其活動的機會。各君王、大將加下有部屬、兵士、武將等，依指令，而各君王可致力於各項內政建設、外交談判及軍事準備的工作，朝統一方向前進。

君王若想擴張所屬的領土，就必須發動戰爭。進入戰爭時，畫面會變成「H E X」戰，畫面會變成H E X畫面。指示地圖變為H E X地圖。

「H E X」戰以攻城戰、在城市內戰、及野戰、在野地圖戰、4種。一天共分早晨、中午、夜間一回。發動攻城戰時需戰期10天，野戰、攻城戰20天。發動攻城戰時，若10天內無主將降台，則無主將降台。若無主將降台，則無主將降台。若無主將降台，則無主將降台。

當勝敗之勢決定後，需做戰後處理，方可恢復主要畫面。若有，

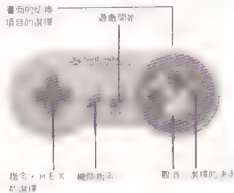
目 錄

所謂「三國志Ⅲ」	195
使用之前	197
起動與結束	199
畫面的應用	204
主要指令	206
外交、交涉	215
都市資料	216
事件	218
武將資料	221
寶物	224
H E X 戰	225
關於地形	228
關於部隊	230
H E X 指令	231
劇本解說	235
大將介紹	245
資料一覽表	249
指令一覽表	251

使用之前

操作器的使用法

任何控制器均可使用，與遊戲人數無關。各種指令的選擇使用十字鈕，和決定時按 A 鈕，取消則按 B 鈕。



【指令的選擇】

用十字鈕的 ↑，移動游標（反轉表示），選擇任意的指令。若取消
先前的指令，在指令執行以前，按 B 鈕，即可取消選擇。

【一覽表的選擇】

指令執行前，從項目欄上選擇兩項以上時，要用十字鈕隨（↓）選
要項目，再按 A 鈕，選擇的項目會以水藍色表示。若想
則只需再度將游標對此項目，按 A 鈕即可。選完項目後，按
武將名的顏色，乃是表示這名武將所處的狀態。

紅：指令執行結束（基本上不能選擇）

紫：生病、受傷（基本上不能選擇）

綠：身份為君王、太守、軍師、將軍

X 戰戰敗，喪失自身領地，而君王尚存活時，則可在各地方流浪，試
圖在空白地再建立自己勢力。假使君王被戰，而尚有武將時，選擇後
繼者，就可再繼續遊戲。

以此種方法再行擴張領地時，普通遇稅收、饑饉、瘟疫及洪水等災害，
居民的叛亂及臣下、武將的離叛，或謀反等事件，能巧妙地進行，同
時還增強勢力，擊敗他國的君王，就可統一中國全土。

勝利條件

最終目標乃在統一，支配中國境內所有城市。當成就一大業，完成
目的後，遊戲結束。遊戲期間，若君王死亡，而無後繼者時，遊戲
即結束。

起動與結束

遊戲設定

把卡帶(磁帶盒)插入狹孔,將POWER(電源)設定為ON,畫面會呈現畫面,即開始了。開始時,有一段序言,之後,再按「A」,就會出現內容畫面,畫面上會問「要由何處開始呢?」(どこから始めますか(1-3)?)

從頭開始遊戲

- 1 可選擇內容畫面中的「1.從頭開始遊戲」(1.新しくゲームする)
- 2 選擇之後,再選擇想玩的劇本。畫面會出現「何番のシナリオが(1-6)??」
- 3 決定出場的君王人數。「何人でプレイしますか(0-8)?」(幾人??),即能看0人遊戲。
- 4 決定以那位君王進行遊戲。
- 5 設定遊戲水準(初級或上級)。
- 6 決定是否要看他國間的H.E.X戰。
- 7 選擇依史實方式或假想方式。

史實方式 按「國志」的故事內容,設定各武將的性格,依「國志」的發展,預測各人物的性格。可把登錄武將當做在野武將登場。

假想方式 不按史實設定,每一次的發展演變均不同。可自由設定,欲修正的項目,當出現「一切OK?」(すべてよろしいですか?)時,若回答「可」,則選擇「可」,那麼遊戲就開始了。若選擇「否」,則就出現「修正」,欲修正的項目。

白:身份為文官、武官及在野武將

黃:長期指令實行中

遭敵人攻入時,君王或太守若是用紅色、紫色表示時,則亦能出陣

【數值的輸入】

輸入數值時,能輸入至99。當輸入時,用十字鈕「+」把數字的點減減,輸入所需數字。若輸入數值1,再用A鈕決定。最左方的數字閃爍時,按「+」則成為能輸入的最大的值,再按「-」則變為最小值。

【可/否】

表示「好嗎(可/否)」時,要用十字鈕的「←→」,選擇可(Yes)或否(No)則按A鈕決定,按B鈕,會自動的選擇否。

【移動地和攻擊方向的選擇】

在「移動」畫面選擇「移動」或「攻擊」的方向時的動作。用十字鈕游標對準若何方向的移動或攻擊的方向,決定之後,再按A鈕,即可進行移動或攻擊。

【選擇城市】

選擇城市的操作法,在地圖畫面上,以「市」表示的「市」可選擇的城市,再以十字鈕游標對準城市後,按A鈕,即可做選擇。

5 性別：

選擇男性或女性

6 能力：

決定陸指(陸上指揮能力)・水指(水上指揮能力)・武力・智(政治)・魅力等六種能力。

若為君王，則以年齡或性別決定其基本值，1~4歲=100，5~9歲以分配70點，用十字鈕移動游標，對其想要分配的項目，R鈕做增減，各能力的最大值為100。

若設定一般武將時，首先需選擇為文官或武將，然後按A鈕，以自定一切能力值

7 臉：

選擇面相

將出現面相的畫面，用十字鈕的・，對面相的後補，選擇，此時按L・R鈕，則畫面會改變，可看到其他武將的選擇的臉有8種，部下有30種

8 確認信息：

最後會詢問一切OK了嗎？(すべてよろしいですか?) 否，則會變更以上登記3~7的決定。

選擇可則會恢復選擇君王與部下配下的畫面，可繼續

9 登錄資料的存檔

要儲存製作武將的登錄資料，是在畫面恢復選擇君王時，按B鈕，此時會自動詢問是否欲儲存登錄資料(データをセーブしてよろしいですか?)，選擇可，則登錄資料存檔，恢復內容畫面，此時，過去登錄的儲存資料，會變成未登錄，若選擇否，則會詢問不儲存登錄資料而可以結束(データをセーブせずに終了していいですか?) 選擇可，便會恢復內容畫面；選擇否，則會變為登錄畫面

內容畫面上，選擇3.登記武將資料。(武將データを登録する)

1 武將的登錄：

選擇登錄武將資料後，會出現「存檔資料消失時要不要登記?」(データはなくなりますが登録してもよろしいですか?)的問句，如果要重新登錄武將，或欲變更已登錄的武將資料時，則選擇「可」

2 武將的種類：

之後，選擇「君王」或「部下」，如果要變更武將資料，則選擇「部下」，再按B選擇變更武將資料，武將データを變更する，或者選擇「登錄新武將資料」，新武將を登録する，則會出現以下畫面



3 武將命名：

替武將命名，可取1~3字的漢字名字，在假名畫面，以A鈕選擇欲輸入的漢字讀音的第一個字時，即會出現以此音開始的漢字一覽表，漢字一覽表為複數直時，可用L・R鈕變換表示，以十字鈕移動指標，選定漢字，按A鈕，即會出現這個字

選擇漢字後，選擇第一個漢字時，按B鈕，即會恢復為音的選擇，在音的選擇時，按B鈕，則會恢復未輸入第一個字的選擇畫面，選擇完畢，如果要結束輸入時，按L或R鈕。

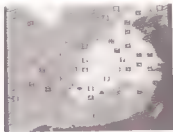
如果要選擇特殊發音，則在按L或R鈕之後，選擇「可」，即可進行，但其發音符號是以日文標示，標音好了，若要結束，則按L或R鈕

4 出生日・年齡：

輸入出生日・年齡。

地圖畫面

在主要畫面按 L、R 鈕，即會變成地圖畫面。而且，會以圖一（MARKER）表示各國的勢力分佈。



按了 L、R 鈕以後，各都市與戰場都會用號碼表示。想從地圖畫面恢復到主要畫面，必須按 B 鈕。



畫面的應用

主要畫面

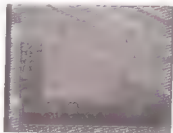
表一、入口。此將數等的都市資料，適當的指示選擇，要在主要畫面執行。



1. 年、月 2. 都市資料 3. 主要指令 4. 訊息表示欄 5. 週工、大守

HEX 畫面

若按執行軍事戰爭的指令，會替改變為 HEX 畫面。戰爭時的指令選擇，要在這個畫面執行。



1. HEX 指令 2. 訊息表示欄

使用 L、R 鈕，畫面所表示的戰爭中的資料。

情報

密偵

派武將替換他國，在和平的期間，取得情報。在戰爭中，可利用情報指令，取得他國的情報。依據武將的能力，獲得情報量會隨之改變。

自國

可看見自國的情報

所顯示的情報有下列二種：

武將 可看見武將個人的資料

一覽表 可看見武將的一覽表

都市 可看見都市的資料、米、武器、軍馬的行情

他國

可看見他國的情報

可選擇想看情報的都市，須先執行情報指令的密偵，否則無法得知他國的情報。和平時，情報指令會顯示所有都市的情報，在開戰潛伏的期間，能看見該都市的情報。

查看屬地的其他都市情報時，也會執行情報指令。在和平時，分別能看見武將、一覽表、都市的資料。

屬地（屬領）

可看到屬地的太守名、金錢、米、士兵、民忠、武將數的資料。

整列

設定武將名字的表示順序。可見其各種能力整列的基準，是依照指定能力的數值而定。

戰場

可以一覽各地22處戰場的名稱和擁有各處戰場的君王。

成同盟國，其敵對心會下降。

戰爭時，如果斬殺來使，即被取消同盟關係。

共同

和其他君王共同約定攻打第三國。有效期間是3個月。

只可、不可、不可、不可。其作戰的次數、攻守合計是每個都市都對對方有同盟關係，其氣力相召，和其同盟武將數，其對對方君王的決定有關。

當攻擊獲勝時，其他君王對盟事要下的條件是支付商禮。

停戰

長期戰中，交涉讓戰爭停止，只有守備方才能實行。

交換

向其他君王要求交換人、武器等。交換的條件與對方君王的敵對心、使者的魅力有關。

援助

向同盟的君王要求資金或武器的援助。

勸告

對他國進行投降勸告。

成功時，不必戰爭即可獲得多君王所統有的都市或麾下的武將。對方君王會變成部屬，至於其他武將會依據忠诚度，變成部屬或存貯武將。

勸告失敗的話，對方君王的敵對心會上升。勸告的成功，決定於國力的差異，對方君王的性格等。

破壞

解除和他國的同盟關係。雖然有共同作戰的約定也無效。

開發 (×武)

進行都市的開發 每1個月，最多只能花100元以下的金額。

土地

開發土地，使擴大都市的開發領域。開發領域的最大值各國都不同。地花的錢愈多，實行武將的政治力愈高，但，所實行期間愈長，愈有效果。

耕作

提高土地耕作率。每1個月，收穫結束後，耕作次數會增加。

治水

實行治水工程，提高治水度及治水速度。地花的錢愈多，實行武將的政治力愈高；實行期間愈長，實行的治水度愈大。治水度上升，那颶風及洪水造成的災害就會減少。

商業

對市民進行商業投資，增加錢的數量。地花的錢愈多，實行武將的政治力愈高；實行期間愈長，效果就愈大。

計略

對於他國的君王及武將使用計略。

要使用有關「作敵」「偽書」「驅虎吞狼」計略，必須是擴大都市，並且能獲得那個都市的情報，否則就無法執行。

埋伏」「埋伏之毒」

將本國武將成為在對武將，派遣至其他都市。在對被對方君王利用後，在戰場上，就可煽動造反。派遣過去的武將需要忠誠度100。

派文官的武將埋伏時，大約2個月1次，能獲得這個都市的情報。

作敵」「敵中作敵」

利用其他都市的武將，在戰場上，讓他倒戈。成功與否，是取決於使用者的魅力、軍師的智力，以及對方武將的忠誠度和他的性格。成功

後，對方武將的忠誠度會降低，而且在戰爭時，能確實地讓他倒戈。作敵在3個月內有效。

偽書」「偽書疑心」

寄假信給其他都市的武將，破壞他和他的君王之間的關係。

成功後，取決於使用者的智力、軍師的智力及對方軍師的智力。成功後，對方武將的忠誠度會降低，在戰場上，容易叛變或最高地利用。

虎」「二虎競食」

其他國君王利用計略，派遣兵部到他的君王，派遣使者挑撥他。成功後，取決於使用者的智力、使用者的智力，以及對方君王的智力。成功後，雙方君王在敵對狀態上升，容易讓他們互相利用。

驅虎」「驅虎吞狼」

利用他國君王的君王，讓他派遣兵部到他的君王，派遣使者挑撥他。成功後，取決於使用者的智力、使用者的智力，以及對方君王的智力。成功後，雙方君王在敵對狀態上升，容易讓他們互相利用。

商人做交易。交易的情報可用情報指市顯示出白銀都市的資料。

買米」「買米

進行米的交易。

市莊」「市莊

買弩、強弩以及軍馬。

這個指令可以變更 7 月的米和 1 月的錢的徵收稅率。設定值 1 高的話，人民的忠誠度會降低。

外交交涉

其他的君王對於遊戲者所應當的君主要求外交、和指令來對應。

接受 接受交涉的內容時

拒絕 拒絕接受交涉內容時

條件 想要在交涉內容中附帶錢和米等物品或是兵士等的條件時，或是對於對方提出的條件有所不滿時，選擇此指令。

軍師 有關此次交涉，須要請教軍師的建議時，選擇此指令。

逮捕 不管交涉內容如何，而要逮捕使者時

情報 看外交交涉時的情報

都市：要看自己都市的情報

地區：同盟、不和、作戰的都市，要看地區的情報

範圍時

特別

(放浪)

失去所統治的都市，在各地放浪

君王戰敗後，被逮捕或逃亡，而失去原有統治的都市時，就被放逐到各地放浪。雖然可以帶走錢和米，但是兵士只能帶走五分之一，錢只能帶走百分之一，米最多只能帶走夠兵士吃的份量。不帶錢的武將和屬地的武將都會變成在野武將。

戰敗而必須放浪時，雖然能帶走兵士，但是武將不能隨行，米和錢也不能帶走。

放浪中，可使用的指令如下：

都市：可以看見自己都市的情報，和對戰的都市。移動到可以對戰的都市時，可以看見該都市的情報。如果該都市被武力低的武將佔領，可以看見該都市的現狀和隨行放逐的武將和一覽表。但是，有關其他君王的都市和武將資料是無法看見的。

地區：可以看見自己地區的情報，和對戰的地區。如果該地區被武力低的武將佔領，可以看見該地區的現狀和隨行放逐的武將和一覽表。但是，有關其他君王的都市和武將資料是無法看見的。

範圍時 可以看見自己範圍時的情報，和對戰的範圍時。如果該範圍時被武力低的武將佔領，可以看見該範圍時的現狀和隨行放逐的武將和一覽表。但是，有關其他君王的都市和武將資料是無法看見的。

治療

華佗醫師在這個都市時，就能讓他治療武將。

華佗醫師，在都市時，可以治療放浪的武將。如果武將被疾病，或是因為疫病的流行而生病時，華佗能使全體武將恢復正常。

徵收

除了每年，可以徵收錢和米之外，也可以向住民臨時徵收錢和米。如果住民被徵收錢和米，徵收數額是固定值，民的忠誠度和人口數會減少，人民會反抗徵收者。

(稅率)

【兵士】

這個都市的兵士總數（各武將所率領的兵士數的總合），使用
徵兵或募兵，數目會增加。對兵士，每年1月發給米為俸祿。

【武將】

包括這個都市的君王（太守）的武將數。按這個數目，每月發給金，7月發給米為俸祿。

【商業】（最大9,999）

商業的發展度。使用開發指令的商業時，這個值會上升，11月的稅徵收量會增加。

【開發】（最大100）

可以開發的土地的倍率。使用開發指令的土地，開發是灌溉和耕作的值會降低。

【耕作】（最大100）

已耕作農地的比例。每年，7月收穫時，會歸0。

【治水】（最大100）

洪水防止率。使用開發指令的治水，值會上升。治水度上升，洪水和颶風時，被害會減少。水旱災害和颶風時，被害會減少。

【灌溉】（最大100）

灌溉充足度。使用開發指令的治水時，值會上升。灌溉月的收穫量會增加。

【稅率】（最大100）

每年1月和7月徵收的米和金的稅率。稅率太高，人民的負擔會增加。

都市資料

執行計劃時，自國、或對他國，都市的資料就會表示出來。



圖表 中，在中國全土有46個都市，各自都有以下的資料。資料的數值是依指令實行及事件的發生而有所增減。

【人口】（最多3,000,000）

除兵士以外，都市的居民總數。人口愈多，錢和米的收入會增加。這個都市如果變成戰場，發生災害，或是實行徵兵或募兵時，人口會減少。

【金】（最多50,000）

都市所擁有的金量。每年1月時，因為稅金的收入，或是使用外交指令的交換，或是為了援助而從其他君主獲得金，或是因為使用商人指令的賣米，以及特別指令的徵收時，會增加。

【米】（最大3,000,000）

都市所擁有的米量。每年7月，人民以米交稅。除此以外，如果發生災害，或是為了援助而從其他君主得到米，或是使用商人指令的賣米和特別指令的徵收時，米會增加。

【武將的俸祿支給】

每年1月有金，7月有米，依武將數或兵士數來支付。不足的話，武將的忠誠度會降低，兵士數會減少。

【負傷武將的回復】

受傷的武將，最長3個月就會自然復原。復原以前，不能到

【各武將的忠誠度的變化】

武將忠誠度，會依每月和君王的緣份或服務年數而有所變化。

【武將的反叛】

武將忠誠度降低，就會反叛或變成在野武將而被其他君王招攬，有血緣的武將是不會反叛的。



【蝗蟲】 從春到秋的期間，有時會發生蝗蟲，如果發生的話，人民的忠誠度和耕作率會下降，米會減少。有損害時，會在下個季節擴大，到冬天會平靜下來。



【洪水】 夏天時，在黃河流域國家有時水。如果發生的話，人口、兵士、耕作率、民忠誠度會降低。有損害時，治水和灌溉的技術會下降，損害會擴大。



【旱災】 夏天，有時會發生旱災。如果發生的話，忠、耕作和治水的值會降低。有損害時，治水技術和灌溉的值會高，損害會少。

可以使用特別指令的稅率來加以變更。

【民忠】 (最大100)

住民對統治者的忠誠度。如果值過低時，有時會發生叛亂。使用人事指令的施政，值會上升。如果是因為災害、戰爭或是特別指令的徵收，會降低。

【弩、強弩、軍馬】 (最大各為9,999)

國庫都市的弩、強弩、軍馬的數目。使用外交指令的援助或交換從他君主獲得，或是使用購入指令的武器和軍馬向商人購買，就會增加。弩、強弩和軍馬各1，編成兵100人的部隊。

【船艦、蒙衝、走舸】 (各為最大100)

國庫都市的船艦、蒙衝、走舸的數目。使用軍事指令的建造，會增加。有的都市是無法建造的。

【行情】

米、金、銀和利車馬的行情。按都市或兵的不通，數值會有所變化。

事件

218

年間會發生各種事件。有定期發生的事件和不定期發生的突發事件，事件發生時，都市的各項值會有上下大的影響。

另外，在二國志III中，1年分為春(1~3月)，夏(4~6月)，秋(7~9月)，冬(10~12月)4個四季。

【都市的稅收】

每年1月有金，7月有米的稅收。徵收量，全是依人口、商業、稅率及人口之成長率來徵收，不是依開闢耕作、灌溉、稅收及人民忠誠度等來決定。

武將資料

使用情報指令的自國(或他國)的武將，武將資料就會顯示出武將分為服事於君王的現役武將，和不屬任何人部下而在野以及沒有被發現的未發現武將。



在野武將可以用人事指令的登用，登用成功的話，該武將將，未發現武將，可用人事指令的搜索，發現的話，該武將將。現役武將和在野武將的資料，可以用情報指令來看。

武將的身分

各身分是君主從現役武將中加以任命或解任。武將分別有，守、將軍、軍師、文官、武官等各種身份。各別特徵如下。

君主 君王能實行一切指令。君王因為壽命或戰爭而消失時，選擇君上的繼承者。遊戲中所擔任的君主死亡時，要從現役武將中指定君主。沒有繼承者時，從參加開軍或援軍出陣，選出繼承者。君王改換時，部下武將的忠誠度也會有所變化，時會變成在野武將。

〔太守〕 君王所在的都市以外的領地，須要任命太守。任何現役武將都能任命為太守。但是，如果軍師和將軍以外的武將的話，這個都市會自動變成委任狀態，無法實行指令。太守可



〔疫病〕 每個季節都有可能發生疫病。人民的忠誠度、人口、和兵士的值會降低，武將會生病。被害時，會在下一個季節擴大到隣國。過一年會平靜下來。



〔住民叛亂〕 隨時都有可能發生住民的叛亂，君王的魅力和民忠的值愈低，愈容易發生。發生的話，住民、兵士，和耕作的值會降低，軍用的金和米會減少。



〔謀叛〕 因忠誠度、性格以及因敵方君王計略的影響，部下武將有時會發生謀叛。發生謀叛的太守，獨立而成為君王。這都市的其他的現役武將，會服事這個君王，或是變成在野武將，獨立的君王和以前的君王敵對心會增加。



〔豐收〕 那年米的收穫會增加。是很幸運的事件。



〔欠收〕 因為旱災、久雨、颱風和洪水等的影響，那年米的收穫量會減少許多。

〔黃巾賊〕 在放逐移動時，有時會遇上黃巾賊的餘黨。獲勝的話，兵士會投降，或是留下金和米。如果輸的話，兵士數、金和米會減少。

募兵可增加總士兵數，而且，利用編制可調整

【智力】（最大100）

兵法的知識量 智力愈高，計謀愈容易成功，同時，不容易中敵人的計謀

【政治】（最大100）

外交官、內政指揮官的能力

高的話，外交和開發的效果會上升

【武力】（最大100）

戰時時的攻擊力 高的話，給予敵人的傷害也大，而且，在平時被捕，逃走的机会也大

【魅力】（最大100）

表示內政或外交的使者的能力 魅力高，人事和外交的效果上升

【陸指】（最大100）

陸地上的指揮能力 有70以上的話，在陸上戰時可一齊攻擊

【水指】（最大100）

水軍的指揮能力 有70以上的話，在水上戰時可一齊攻擊

【訓練】（最大100）

表示各武將對士兵的訓練度 依伯仲等，對訓練的士氣，訓練動力愈大 利用軍事指令的訓練可以使其上升 上昇的程度，利用各武將的武力 實行訓練 使用軍事指令的徵兵，士兵數少的部隊全體的訓練度會下降

【士氣】（最大120）

表示所屬士兵的關連程度 使用軍事指令的準備時善士氣100，可是戰時中可上升到最大120 用軍事指令的訓練也會，訓練以上 只要有士氣，即使戰爭中的兵糧變成0，戰爭仍可持續

從這個都市的現役武將中選出新太守 在委任都市中，會自動地選出 如果，這個都市沒有現役武將，會變成無主空白之地。

【將軍】除了只有君王才能實行的指令以外的指令，將軍都能執行 但平時執行長期的指令 如果不足武力 指揮能力 魅力高的武將，就不能任命為將軍

【軍師】君王才能實行的指令以外的指令都能實行，只有政治力或智力高的武將才能任命為軍師 無法實行長期的指令。

【武官】負責都市的行政事項，從事開發的力役，或是辦理外交 從1個月到6個月以下，能連續執行同樣的指令 不能擁有兵士，也不能參加H E X戰

【武官】武官是負責軍事，增強兵力，進行H E X戰。從1個月到6個月以下，能連續執行同樣的指令 但是不能執行外交和開發的指令

【年齡】

武將在每年的一月會增加一歲

達到某個年齡，有的會死亡

【忠誠】（最大100）

對君王的忠誠度

依人事指令 忠誠度上升給予勳賞使忠誠上升，當忠誠不足時也會下降 依人事指令，對武將的訓練或徵兵 依忠誠度，並不容易接受其他君王的命令，戰時時也不容易違反。

【仕官】

服務現在君王的年數

【兵士】

武將指揮的士兵數

兵糧不足 發生洪水 疫病等人害會減，使用軍事指令的徵兵或



石書



石書

HEX戰

和他國的戰爭

使用軍市指，在戰場，以及敵方的軍市，或者軍市的戰場，變成HEX畫面，進行HEX戰。

HEX戰的流程

HEX戰分為都市作戰的攻城戰，以及野戰兩種。野戰是發生在備隣接的戰場（用情報的戰場一覽表來確認），在實行攻擊。這類戰場通常不屬於任何一方，如果守備者獲勝時，守備者擁有。

寶物(アイテム)

寶物，可使擁有它的武將得到特殊能力。如果君主把寶物當作寶物，給予麾下武將時，他的忠誠度就會提高。

【兵法書】 有兵法書、兵法書、兵法書、兵法書、兵法書等四種，對智力和政治都有增加作用。



兵法書



兵法書



兵法書



兵法書

【武器】 有赤馬、的盧、爪黃飛龍三種，可提高HEX戰時的戰鬥力。



赤馬



的盧



爪黃飛龍



爪黃飛龍

【名馬】 有赤馬、的盧、爪黃飛龍三種，可提高HEX戰時的戰鬥力。



赤馬



的盧



爪黃飛龍

【古書】 擁有古書的武將，每個武將便可使用。

【寶物】 擁有寶物的武將，他的戰鬥力和政治。

符合下列任何一個條件，即可在HEX戰得到勝利。

攻擊者：占領敵人的城池。攻城戰而已。

讓敵人的兵糧與士兵士氣變成0。

逮捕敵入所有武將或使其撤退。

逮捕敵人的君王。

守備者：讓敵人的兵糧與士兵士氣變成0。

讓野戰戰場0天。

逮捕敵入所有武將或使其撤退。

逮捕敵人的君王。

擇處置方式

H E X畫面的運用

進行軍事指令的戰爭，畫面即會變成H E X畫面。在畫面輸
時，按L、R鈕即會變成資料顯示。

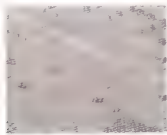
資料顯示



資料顯示畫面

按L、R鈕，資料顯示的畫面，馬上會變為地圖表示。此時，使
用F1、F2功能，可以看見整個H E X畫面。

地圖表示



地圖表示畫面

長期戰

進攻城戰時，如果經過10天還無法決定勝敗，即會變成長期戰
而自動恢復主要畫面，繼續完成其他尚未發出的剩餘都市的指令。到
了翌月，當所有都市都完成發出命令後，便會再度恢復H E X畫面，
繼續戰爭。

盟軍與援軍

【盟軍】（共同軍）（攻擊方）

若有一個月以內約定共同作戰的話，攻擊者即可由隣接的其他君王
的都市內召盟軍的加兵。而且，可以從其他的屬地派出援軍。盟軍到
達時，即會自動的配置作戰。當攻擊方得到勝利，便會支付謝禮。

【援軍】（守備方）

若對主君屬地並未援軍，以及對其他君王並未援軍兩種，兩者者
只能對一個主君提出援軍，請對他主君提出援軍時，援軍使者
對方君王若答應出兵，援軍抵到後，部隊會自動配置作戰。當輸
一方得到勝利時，主君依然當時留在戰場的城軍武將數，分配金錢、
等的戰利品。

長期戰時的援軍派遣

變成長期戰時，即便援軍、守備援軍並未出兵。不過，可派遣
剩餘的、無命令備兵，對任何一方，都是H E X戰的當事者而已。
其他君王的援軍與盟軍，不能當作增援部隊派遣。

戰後處理

成為戰敗的都市方變成勝利國的領地。攻擊方獲勝時，總司令成為
該都市的國王。攻擊者完全撤退時，攻擊時所逮捕的武將，會恢復
原本的所屬。被逮捕的武將，要從登用、釋放（解放）、斬首中，選

地形	必要機動力	守備效果	火計效果
沼澤	5	2	—
川	7	1	—
川1	2	5	—
城壁	9	2	—
關卡上方	3	0	3
高山	X	—	—
崖	X	—	—
關門	2	4	2

X 地形 不能通行

關於地形

H E X戰，有下列幾種地形。所謂的必要機動力是指，部隊移動 H E X 所需要的機動力。守備效果（在一個地形遭受攻擊時的有限度，數字愈大愈增強，以及火計效果，實行計略的火攻時，火容易點燃的程度，同樣是數字愈大愈增強。

地形	必要機動力	守備效果	火計效果
平地	2	4	7
道	1	4	7
橋	2	4	7
草地	3	3	7
森林	3	3	10
丘陵	3	3	7
斜坡	3	3	7
關門	3	4	7
城	3	10	7

H E X指令

這裡要解說的是，在H E X畫面執行的指令。輸入指令時，按F1，即會在H E X待機狀態。此時，機動力會增加1，體力會恢復。

移動

在可能進入的H E X上移動。依據地形所必要的機動力，會略有差異。移動中，若已接觸敵軍，但尚餘機動力，只能留在H E X原址。如果，敵人的士氣未滿20時，可能會繼續移動。

攻擊

「通常」

對隣接敵軍發動攻擊。攻擊者要攻陷城門時，也可使用。

「一齊」

有2人以上的武將接近敵軍時，可以一齊指令，命令全體武將，攻擊敵方。效果是決定於武力、士兵數、部隊數、地形。進行一齊攻擊，參加攻擊的部隊會變成已經執行指令。

「奇襲」

以伏兵狀態的部隊，攻擊敵人部隊。

趁敵軍接近伏兵時，即可執行這個指令。一旦發動奇襲，伏兵狀態會解除。

「箭矢」

騎兵部隊的部隊，可以用於從遠距離來攻擊。一個部隊能擁有的支數，最大是15支，攻擊效果會受到精練度的影響。

關於部隊

武將率領的各部隊有下列幾種。各個部隊都有移動所需要的基本機動力。

步兵、騎兵、強弩部隊的機動力，會依率領武將的士氣和部隊的精練度改變。

只有騎兵、強弩部隊，才能攻擊在射程範圍以內的敵人。

進行水戰時，船是必要的。船分為陽船、蒙衝、走舸三種，它們的基本機動力如下。



陽船



蒙衝



走舸



強弩



陽船

4



蒙衝

6



走舸

8



【同志】

對於敵方2個隣接部隊，傳遞假的情報，擾亂敵軍部隊，讓他們發生內戰。

【偽令】

對於敵軍部隊傳遞停止活動的假情報，使得敵軍的士氣降低。

【消火】

野戰中有船對船的戰鬥時，自威惠空軍攻擊的敵人，自失有失敗。

情報

【己方】

確認自方武將的資料，不包含在指令的執行次數中。

【敵方】

【確認敵方武將的資料】最簡潔的初章是「執行命令」的武將的智力而有所不同。

退却

部隊撤退到隣接的屬地或空都市。攻城戰時，只有守備者才能空城人。撤退到城內的武將，需要長期戰鬥的武將，不能下，能出陣。

【全軍】（總大將（元帥）才能執行此命令）

全軍依各個部隊撤退到隣接的屬地或空都市。

【待機】（只有守備者的總大將才能執行此項命令）

讓在城內待命的武將，包含空官在內，撤到半隣近的屬地或是空都市。

【火箭】

將強弩的部隊，射出火箭，進行長距離攻擊。1個部隊能擁有的火箭最多8支，訓練度會影響到攻擊的效果。

【突擊】

侵入有敵軍部隊的HEX戰中。

如不能決定勝敗，就會突進到反側的HEX或被推回原來的HEX戰中。

【一騎】

和隣接的敵軍部隊的武將進行單挑。勝利的武將可以更換補給的武將。

計略

【火計】

對隣接的HEX火攻。

威力最強，取不到軍隊。地利和執行武將的智力。非常火攻之後，在下一次戰鬥中，HEX中的兵士數變成0。人會依戰況而移動，下雨會使人退却。另外，在野戰時，船對船的水戰，也會對對方的船進行火計。

【伏兵】

步兵、騎兵、強弩等各個部隊，可以在草地、森林、山等地形伏兵。執行伏兵時，部隊如果在畫面上有人的話，就表示變成執行伏兵。對於隣接的敵軍部隊執行伏兵時，可對敵人奇襲攻擊。

【說服】

先由計略的作戰，對於已回答應該投降的武將，或是埋伏於敵方的本國武將，或者不是元帥的武將，說服他造反。

劇本解說

劇本 1

反董卓聯軍的結成 (189年)

君主	領土	軍師
馬騰	1	—
西 備	3	—
孫 堅	4	—
袁 紹	5	—
袁 術	6	—
山 崎	10	—
劉 備	4、41、42	—
凱 去	14、15、16	—
董 卓	11、12、13	李 儒
公孫瓚	2	—
陶 謙	17、18	—
韓 馥	7	—
孔 融	8	—
王 朗	35	—
劉 表	32、33	—
喬 瑨	9	—
孔 伋	20	—
嚴白虎	34	—
新君主	任意空白地	—

出陣 (只有守備者可行)

攻城戰進行時，讓在城內待命的武將出陣

委任

全部隊戰爭情形委任電腦來指揮

劇本 4

智謀之人，諸葛孔明(208年)

君主	領土	軍師
曹操	1~13 19、22	荀彧
劉備	24、26、27	諸葛亮
孫權	25~37	周瑜
馬騰	15、16	—
望輝	40~43 45	張松
金旋	28	—
韓玄	29	—
簡雍	30	—
劉度	31	—
張魯	38	閻圃
新君主	任募空白地	—



他就在那裡抱怨「髀肉之嘆」，但是雖然在這種離伏的時代，劉備仍繼續在幕下聚集人才，而且以「顧大體」的諸葛孔明為軍師。孔明獻給劉備「天下三分之計」，劉備準備把荊州當作立足地而開始行動。

曹操當了丞相後，開始南征。在荊州的劉表病死，繼承的劉琮不戰而降，把荊州拱手奉上。劉備跟荊州的民衆一起南渡。另一方面，孫權因和劉備有同盟的關係，派遣魯肅去商談。魯肅的建議，諸葛亮的赴吳，還有也因為周瑜的力促，成立了同盟關係，形成了吳蜀同盟，連手對付曹操的局勢。

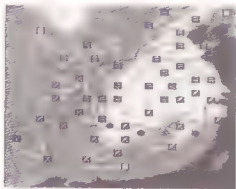
隨著長江，兩軍對峙。曹操軍因長期南征而疲勞不堪，並且傳染病流行，因為這些事，風靡的龐統發動了所謂的「連環之計」，把船連環起來，結果反被周瑜的火計，縱火燒船。長江變成大海，曹操軍大敗，此乃赤壁之戰。

此次戰後，劉備取得荊州和益州，但是因為荊州的支配權和孫權的關係惡化。劉備留下關羽在荊州守備，但是，魯肅死後，當了吳國軍師的呂蒙，直接締結同盟，荊州遭到攻擊。結果，關羽被斬首，劉備也就失去了荊州。

劇本5

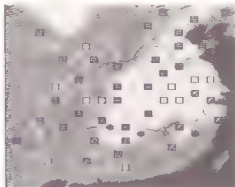
劉玄德，在蜀漢建國(221年)

君主	領土	軍師
曹丕	2~15, 17~25	司馬懿
劉備	38~44	諸葛亮
孫權	26~37	陸遜
孟獲	45	
新君主	任意空白地	--



但是，蜀的現狀却是和這句話完全背道而馳的，宦官黃皓握有權，劉禪被他們所操縱。

另一方面，魏朝中，曹叡在許昌進行浩大的土木工程，造成民力凋敝。而且，遼東的公孫淵拒絕入朝，發生叛亂，自立為燕王，這，叛亂被司馬懿所平定。後來，曹叡36歲就去世了，把後事託給司馬懿，曹芳繼帝位。吳的情形，孫權仍然健在，但是太子死後，發生了，子之爭。



當了魏王的曹操去世後，他的兒子曹丕廢獻帝而篡國。另一方面，劉備為了對抗他，而自立為蜀王，任命諸葛亮為丞相。

當了皇帝的劉備，最先著手做的事，就是為被失國而蒙殺害的關羽復仇。雖然，趙雲等人勸諫他，但劉備不聽。連諸葛亮也不積極地阻止了。劉備任命張飛為將軍，進行出軍的準備，但是張飛却被部下范疆及張達所暗殺了。

孫權雖然被魏朝的曹丕封為吳王，但是在222年的夷陵之戰，擊敗劉備重後，就和留在白帝城的劉備約定，和魏交戰，所以實質上是獨立的。如此就依照諸葛亮的一分天下之計，變成了魏、吳、蜀三國鼎立的時代。

後來，劉備把劉禪託付給諸葛亮和趙雲後，去世了。諸葛亮繼承了劉備的遺志，輔佐後主劉禪，準備攻取中原，而魏國重臣司馬懿等在那裡了。從此，諸葛亮展開了五次北伐。

因為多次的北伐，蜀的國力衰敗。而且在前年的第五次北伐時，丞相諸葛亮在五丈原去世，蜀國民心大受動搖。已經沒有五虎將，繼任的丞相是蔣琬，以前，諸葛亮在「前出師表」中，述說「宮中府中俱為一體」。目的是希望皇帝和內閣大臣間，能上下一心，不分彼此。

武將介紹



字玄德，有前漢景帝的血統，有人望之人。劉
奉領關羽、張飛、趙雲等豪傑，立志重建漢朝，
是沒有找到立足地，投靠過公孫瓚、陶謙、呂布、
曹操、袁紹、劉表等人，從 208 年，請諸葛亮為
軍師之後，開始活躍，先和孫權締結同盟，在赤壁戰
敗曹操軍，終於在荊州鞏固基礎，然後在益州討
蜀漢。對吳的遠征連敗後，死於白帝城。



字孟德，被評為「治世之能臣，亂世之奸雄」。
對於祖父是宦官之事有自卑感。但是，在董卓死
後，擁立獻帝而獲得名望。生性愛慕人材，並且用
長從他國挖角，在官渡之戰擊敗袁紹，成為中原
霸主，而君臨天下，赤壁大敗後，但在數月之內
即事建軍隊，在 211 年成為魏王，掌握漢之中華
220 年，病死於洛陽。

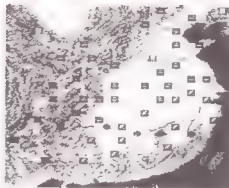


字仲謀。孫堅之次男。兄孫策死後，以弱冠19歲
之齡就成為江東霸主。廣召有為之人材，正如孫
得周瑜，他也得到魯肅的輔助。曹操南征，因諸葛
亮、魯肅及周瑜的勸說，決心與曹操決戰，在赤壁
擊敗了曹操大軍。其後，命令呂蒙從關羽手中奪取
荊州。劉備東征時，任命陸遜去消滅。雖然封為吳
王，在 229 年獨立，即帝位。

劇本 6

三國鼎立崩潰的預兆(235年)

君主	領土	軍師
曹操	2~15、17~25	司馬懿
劉禪	38~45	姜維
孫權	26~37	諸葛瑾
新君主	任意空白地	



就在這時，三國鼎立的情況從蜀開始崩潰，魏被司馬炎所篡，改為 244
晉，英雄們的時代閉幕。

武將介紹



字公路。是袁紹的堂弟，因為袁紹繼承宗嗣，使得袁氏兄弟的關係險惡。後來，董卓任命他為將領，但他辭退，而擔任南陽的太守。之後，在淮南形成一大勢力，在此時，從孫策那裏獲得玉璽，而自稱皇帝，從此過著奢華的生活，並且大失人心。呂布擊敗，而與曹操大軍交戰時，在陣前敗走。最後，投靠袁紹，逃往北方，在逃亡途中病死。



字景升，是被列為「江夏八俊」之一的名士。應袁紹的邀請，對抗孫堅，在劣勢中，利用外交策略而使孫堅戰死，以後，穩固了荊州地盤，庇護劉備。他是一位非常受尊敬的人，許多流亡避難的有識者，都會找到他那兒。之後，袁紹向曹操要求同盟，他拒絕接受，在曹操軍隊南下之前，將長子劉琦委託給劉備，而後病死。



字仲穎。後漢末，為了誅殺宦官，應邀出兵協助，率領西涼20萬的軍隊上洛陽。混亂中，因得力於軍事的背景，而掌握實權，廢少帝而立獻帝，自為相國，極端專橫。因袁紹與曹操等諸侯造反，近洛陽時，強行遷都長安。而且，繼續實行暴政，使社會愈形混亂。之後，王允因忍無可忍，而使計策略，假其義子呂布之手，將之殺害。



字孔明。劉備以「三顧茅廬」迎請他，他獻上「三分天下之計」。按他的計畫，對付曹操，和孫權結盟，在赤壁獲得勝利，獲得荊州，入蜀。劉備死後，輔佐劉禪，一身擔負起蜀的命運，和吳締結新的同盟，使魏不敢進攻，南征諸葛亮獲勝順。而且，在司馬懿被劉奪兵權後，就呈上「出師表」，此後多次進行北伐。234年，死於五丈原。



字文台。自稱為兵法家孫子的後裔，性格勇猛剛毅。194年，聯軍在袁術的指揮下，起兵討伐董卓，他是其中之一的諸侯。雖然，某段時期，因為兵糧不足而敗退，但是，他是唯一讓董卓害怕的連戰連勝的將軍。192年，奉袁術之命，和劉表開戰，攻無不克，戰無不勝的他，卻遺憾地戰死了。年僅37歲。他的勇猛果敢，和對漢朝的忠誠，被長男孫策所繼承。



字本初。漢高祖的後裔。出身名門的少爺，有威風凜凜的風格和廣闊的人脈關係，實行誅殺宦官的行動。當了反董卓聯軍的元帥(總大將)。後從韓馥手中奪取冀州，使公孫瓚敗死，在華北建立龐大勢力。此時，和開始號令天下的曹操，隔黃河繼續作戰。200年，就在決定天下的官渡之戰中失敗了，2年後，因憂悶而死。



都市資料一覽

都市名	都市的名稱
都市番號	都市的號碼 (1~46)
君主	統治都市的最高責任者
太守	統治多數都市的君主，或統治屬地的武將
軍師	對君主的命令，提出建議的武將
人口	都市的居民總數，兵士除外 (最大 3,000,000)
金	都市保有的金總數 (最大 50,000)
米	都市保有的米總數 (最大 3,000,000)
兵士	都市中的武將所擁有的兵士總數
武將	統治者「君主、太守」手下，包含現役武將的數目
商業	指都市的商業繁榮程度 (最大 9,999)
開發	指都市現在能開發的領域 (最大 1)
耕作	指都市已經耕作的比例 (最大 1)
治水	指防止都市災害的比例 (最大 10)
裁減	指都市已經賣出的鐵鎧程度 (最大 1)
稅率	都市的稅徵收率 (最大 10)
民忠	指人民對統治者「君主、太守」的忠誠度 (最大 10)
弩	指都市所保有的弩的總數 (最大 9,999)
強弩	指都市所保有的強弩的總數 (最大 9,999)
軍馬	指都市所保有的軍馬的總數 (最大 9,999)
船艦	指都市所保有的船艦的總數 (最大 10)
蒙衝	指都市所保有的蒙衝的總數 (最大 10)
走舸	指都市所保有的走舸的總數 (最大 10)
行情	指米、弩、強弩、軍馬的價錢行情

武將介紹



字伯符 孫堅的長子。父親死後，於 194 年做了袁術的部下，雖然遺傳其父的驍勇善戰，却不受袁術的重用，於是將自己父親的遺物——玉璽當做抵押品，而向袁術借兵起義。孫策的進擊非常猛烈，和舊友周瑜，後來在江東一帶稱霸，而獲得「小霸王」的外號。但是，在攻略許都的過程中，誤中刺客的陷阱，而橫死。



字奉先 是手持方天畫戟，天下無敵的大將，有人中呂布、馬中赤兔的稱號。因為殺了董卓丁原，而投靠董卓。受到董卓的重用，收為義子。後來，受了王允暗殺董卓的計畫所誘，再度殺害了其義父。在各地輾轉流亡之後，在袁州攻略失敗，一度曾投靠劉備。而且，趁著劉備與袁術交戰親征時，奪取了徐州而獨立。最後被曹操擊敗而處死。



字子桓 曹操的次子。是魏的初期皇帝，號文帝。又武皇帝。與其胞弟曹植爭奪太子之位，得曹操的助力而獲勝。曹操死後，逼迫獻帝讓位，自立為魏。任命孫權為吳王，同時，任命劉備為蜀漢皇帝。發揮了其外交手腕，和軍師司馬懿一起想統一中國。但是，因為諸葛亮和徐盛，而不能達到目的。226 年，去世。

主要指令一覽

【軍事】

移動	移動武將至隣接の都市
輸送	輸送金、米至隣接の都市
準備	作戰爭の準備，提高兵士の士氣
戰爭	攻入隣接の都市 輸送支援部隊到與自軍交戰中の都市
徵兵	從居民中徵兵
募兵	募集受過某種程度訓練の兵士
訓練	武將對兵士施予訓練
編制	分配兵士給武將
建造	翻艦 翻艦の建造 蒙衝 蒙衝の建造 走舸 走舸の建造

【人事】

搜索	從國內發現在野武將
登用	登用國內の在野武將 登用其他君王の現役武將
褒美	「金」 爲了提高武將の忠誠度 寶物（アイテム） 爲了提高武將の忠誠度 「書物」 爲了提高武將の忠誠度
施賞（施し）	施予人民米糧，以提高人民の忠誠度

武將資料一覽

名稱	武將の名稱
所在	武將所在の都市名
身份	君王、太守、軍師、將軍、文官、武官、在野
年齡	武將の現在年齡
忠誠	武將對於君王の忠誠度 (最大 100)
仕官	服務於現在的君王の年數
兵士	各武將所率領の兵士人數
智力	計略、戰鬥、當作軍師の能力 (最大 100)
政治	內政、外交の能力 (最大 100)
武力	在 H E X 戰中の戰鬥能力、訓練能力 (最大 100)
魅力	內政、外交の能力，吸引他人の能力 (最大 100)
陸指	在陸上戰鬥の指揮能力 (最大 100)
水指	在水上戰鬥の指揮能力 (最大 100)
訓練	武將所率領の兵士の訓練度 (最大 100)
士氣	指兵士對戰爭の關志 (最大 120)
體力	單打獨鬥時，武將所剩餘の體力 (最大 100) 250

整列 顯示武將一覽表的排列變化
戰場 表示22處的戰場一覽和所有君王的名稱

【開發】

土地 擴張都市能開發的領域
耕作 開發耕作的領域
治水 治水以減少水害時的傷害
商業 對住民實行商業投資

【計略】

埋伏 派遣間諜(密偵)，在戰爭期間，進行顛覆工作
(埋伏之毒)
作敵 和其他都市的武將串通，約定於戰爭中造反
(敵中作敵)
偽書 寄給其他都市的武將偽書，降低忠誠度
(偽書疑心)
二虎 讓其他君王互鬥，提高相互的敵對心
(二虎競食)
驅虎 和其他都市的武將串通，讓他們起而謀反
(驅虎吞狼)

【商人】

委任 「委任」 選出基本政策，委任給所有的都市
「直轄」 將所有的都市，歸為直轄地
「都市」 以都市為單位，選出基本政策，委任之
任命 從軍師、將軍、文官、武官、太守人中，選擇其中一人，
任命為武將。
解雇 解除現役武將的職務
沒收 沒收武將所擁有的寶物

【外交】

同盟 與其他君王締結同盟
共同 與其他君王共同約定攻擊第3國
停戰 應用外交停止長期戰(只有守備者可用)
交換 與其他君王交換金、米、寶物
援助 向其他君王提出要求金、米的援助
勸告 勸告其他君王投降
破壞 破壞放棄同盟關係

【情報】

密偵 調查他國的情報
自國 「武將」 看本國各武將的容貌和資料
「一覽」 看各都市的現役武將的資料一覽
「都市」 看都市的資料
他國 「武將」 看其他都市武將的容貌和資料
「一覽」 看其他都市的現役武將的資料一覽
「都市」 看其他都市的資料
屬地 看屬地的都市資料一覽

HEX 指令一覽

【移動】在機動力的範圍內，移動武將

【攻擊】通常 攻擊隣接的敵人
一齊 所有武將攻擊隣接的敵方
奇襲 使用伏兵攻擊對方
弓矢 使用弩、強弩，從遠距離用箭攻擊
火矢 使用弩、強弩，從遠距離用火箭攻擊
突擊 於敵方的所在，進行 HEX 戰
一騎 武將與武將的單挑

【計略】火計 對隣接的敵人進行 HEX 戰和在船上縱火
伏兵 讓步兵、弩、強弩部隊，在森林中潛伏
說服(說得) 向敵方的武將或埋伏的武將，說服造反
同志(同士) 利用假的情報，誘引對方發生內戰
偽令 利用假情報的流傳，使部隊混亂
消火 將原來在船上燒的火，消滅掉
【情報】自方 看自方的武將資料
敵方 看隣接的敵方武將的資料

【撤退】全軍 從戰場上，讓全軍撤退到隣接的自己的領地，或者無軍隊的都市
待機 讓守備在側，待機的武將撤退到隣接的自己領地，或無軍隊的都市

【出陣】僅只守備而已，讓在城中待機的武將，出去戰闘。

【委任】將各武將的行動，交由電腦執行

賣米(米売) 向商人賣米

買米(米買) 向商人買米

武器 [弩] 向商人買弩

[強弩] 向商人買強弩

軍馬 向商人買軍馬

【特別】

放逐(放浪) 放棄領地而流浪

治療 請醫生治療受傷的武將

徵收 向人民臨時徵收米、金

稅率 實行都市稅率的變更

【機能】

中斷 [終了] 遊戲終了

[保存](セーブ) 記錄下臨時中斷的現狀

[讀取](ロード) 從遊戲的途中，再開

表示 調整遊戲進行的速度

戰爭 設定要不要看其他國的戰爭



SLO18-12-92260-1 HH B02(C) PA256

定價 **260** 元